- FR -

www.claessens-kids.com

Claessens'Kids
It's time for Kids

CH- 1170 AUBONNE
KID'SLEEP MOON (ITEM N°26014)

Grâce à son Kid'Sleep Moon, objet breveté, votre enfant dispose maintenant d'un repère ludique lui indiquant si c'est encore l'heure de dormir ou si c'est l'heure de se lever.

- Avant 30 mois, il est conseillé d'utiliser le KID'Sleep comme veilleuse de nuit traditionnelle. Les 2 parties de l'écran principal s'allumeront en même temps (plaque avec un seul personnage). Voir réglage dans 2.5 ci-après.
- Dès 30 mois, vous pouvez utiliser votre KID'Sleep dans sa fonction principale d'indicateur de réveil (plaque avec les deux personnages en position couchée/éveillée). **Lorsque le personnage dort, cela signifie que c'est encore l'heure pour lui de dormir. Lorsque le personnage passe en position réveillée, il sait qu'il peut lui aussi se lever ! Expliquez donc simplement à votre enfant qu'il lui suffit d'imiter son petit ami !**

Démarrage rapide

Les seules fonctions à régler lors du démarrage sont l'horloge et les 3 différentes heures de réveil, soit heure de réveil du matin, de la sieste et du week-end :

Principe du réglage:

Pour accéder au menu, appuyer pendant 2-3 secondes sur le bouton SET se situant à l'arrière de l'écran, le menu s'affiche. Se déplacer ensuite dans le menu avec bouton UP ▲ ou Down ▼ se situant à l'arrière de l'écran. Sélectionner la fonction à régler avec SET. Régler la fonction avec UP ou Down. Valider la fonction choisie avec SET, etc… Pour retourner au menu précédent : sélectionner ↵ et valider avec SET.

Réglage de l'heure de l'horloge :

a) Appuyer sur le bouton SET à l'arrière de l'écran LCD pendant 2-3 secondes, le menu s'affiche.
b) Sélectionner la ligne SET TIME avec UP ou DOWN, valider avec SET. Le sous-menu du réglage des différentes heures à régler s'affiche.
c) Sélectionner la ligne CLOCK avec UP ou DOWN, valider avec SET.
d) Sélectionner la ligne AM/PM 24H avec UP ou DOWN, valider avec SET. Choisir le Mode AM/PM ou 24H avec UP ou DOWN, valider avec SET
e) Sélectionner **le chiffre des heures** avec UP ou DOWN, valider avec SET. Régler l'heure avec UP ou DOWN, valider avec SET
f) Sélectionner **le chiffre des minutes** avec UP ou DOWN, valider avec SET. Régler les minutes avec UP ou DOWN, valider avec SET
g) Sélectionner ↵ avec UP ou DOWN, valider avec SET pour un retour au sous-menu du réglage des différentes heures
h) Réglage idem pour les heures de réveil ci-après.

Réglage des heures de réveil :

	Correspondance menu :
- Heure de réveil **1** (matin semaine)	SET TIME / WAKE UP 1 W / …
- Heure de réveil **2** (sieste)	SET TIME / WAKE UP 2 NAP / …
- Heure de réveil **3** (matin week-end)	SET TIME / WAKE UP 3 WE / …

Principe de fonctionnement de l'indicateur de réveil

Lorsque c'est l'heure d'aller dormir (le soir ou la sieste), vous allumez votre Kid'Sleep en positionnant le bouton principal sur I, l'écran principal montre alors toujours la figurine éclairée en position endormie, l'écran LCD montre la lune. C'est ce que verra votre enfant pendant sa nuit ou sa sieste !

10 minutes avant l'heure de réveil réglée, la lune commence à se coucher, votre enfant sait alors que c'est bientôt l'heure de se lever; cette fonction d'avertissement de l'arrivée prochaine de l'heure de réveil est appelée « WAKE UP PROCESS ».

A l'heure réglée, le soleil se lève sur l'écran LCD et la figurine passe en position réveillée, l'enfant sait que c'est l'heure de se lever ! Pour remettre les écrans en position endormi/lune, éteindre le Kid'Sleep en positionnant l'interrupteur principal sur O. Remettre l'interrupteur sur I à la prochaine utilisation.

Toutes les autres fonctions de votre Kid'Sleep Moon sont préréglées. **Si vous désirez modifier les préréglages de ces fonctions, voir chapitre 2) ci-après**

1. Fonctions des boutons de votre Kid'Sleep Moon :

I / O Utilisation du réveil avec ou sans alarme

Pour allumer le Kid'Sleep pendant les heures de sommeil ou l'éteindre pendant la journée. En positionnant l'interrupteur principal sur I, le passage de la figurine endormie à réveillée se fait sans alarme. En positionnant l'interrupteur principal sur ⏰, le passage de la figurine endormie à réveiller se fait avec une alarme. Entre les périodes de sommeil, ce bouton est à positionner sur O. Vous pouvez choisir entre 4 différentes alarmes et ajuster le volume. Voir ci-après dans **Réglages possibles au moyen du menu 2.1.**

Berceuse

Pour enclencher la berceuse choisie, appuyer 2-3 secondes sur bouton ♫, la berceuse s'enclenche pendant 3 minutes puis s'éteint automatiquement. Pour l'éteindre en cours de route, appuyer 2-3 secondes sur bouton ♫. Vous pouvez choisir entre 4 différentes berceuses et ajuster le volume. Voir ci-après dans **Réglages possibles au moyen du menu 2.2.**

GS Routine de mise au lit « Go to Sleep »

Pour préparer votre enfant à aller au lit, vous pouvez utiliser la fonction très pratique de routine de mise au lit GS « Go to Sleep »: appuyer sur bouton GS pendant 2-3 s. A ce moment, la figurine passe en position réveillée et la lune se transforme en soleil. Le soleil se couche petit à petit. Après 10 minutes, lorsque le soleil est couché, la lune se lève et la figurine passe en position endormie. C'est l'heure d'aller au lit ! Vous pouvez décider de remplacer le soleil qui se couche par un sablier qui se vide et modifier la durée du processus « Go to Sleep ». Voir ci-après dans **Réglages possibles au moyen du menu 2.3**

W. W.E. Heure de réveil de semaine / weekend

En positionnant le petit bouton W/WE sur W, ce sont les heures de réveil 1 et 2 qui seront prises en compte, en positionnant le petit bouton sur WE, ce sont les heures réglées 2 et 3 qui sont prises en compte. En principe la position WE est utilisée pendant le Weekend pour allonger un peu les nuits correspondantes. Pour le réglages des différentes heures de réveil, voir ci-après dans **Réglages possibles au moyen du menu 2.4.**

Intensité lumineuse des écrans

Pour régler le niveau d'intensité de l'éclairage des écrans.

SET ▲▼ Menu

Pour aller dans le menu, appuyer 2-3 secondes sur le bouton SET. Egalement pour choisir une fonction à régler dans le menu ou pour la valider. Pour monter ou descendre dans le menu, appuyer sur bouton ▲ ou ▼.

2. Les réglages possibles au moyen du menu

Pratiquement toutes les fonctions du Kid'Sleep Moon sont réglables au moyen du menu. Nous vous conseillons néanmoins de ne régler ces fonctions que lorsque vous aurez bien compris l'utilisation de votre Kid'Sleep Moon !

Principe du réglage:

Pour accéder au menu, appuyer pendant 2-3 secondes sur le bouton SET se situant à l'arrière de l'écran, le menu s'affiche. Se déplacer ensuite dans le menu avec bouton UP ▲ ou Down ▼ se situant à l'arrière de l'écran. Sélectionner la fonction à régler avec SET. Régler la fonction avec UP ou Down. Valider la fonction choisie avec SET, etc… Pour retourner au menu précédent : sélectionner ↵ et valider avec SET.

Fonction réglable	Correspondance Menu
1. Alarme	
Choix entre 4 différentes alarmes :	SET MELODY / ALARM / ♫ / …
Volume de l'alarme :	SET MELODY / ALARM / 🔊 / …
2. Berceuse	
Choix entre 4 différentes berceuses :	SET MELODY / LULLABY / ♫ / …
Volume berceuse :	SET MELODY / LULLABY / 🔊 / …
3. Routine de mise au lit « Go To Sleep » (GS)	
Choix entre soleil qui se couche ou sablier qui se vide / durée du GS :	LCD SCREEN / GO TO SLEEP / …
4. Heure de l'horloge et heures de réveil	
Heure	SET TIME / CLOCK / …
Heure de réveil **1** (matin semaine)	SET TIME / WAKE UP 1 W / …
Heure de réveil **2** (sieste)	SET TIME / WAKE UP 2 NAP / …
Heure de réveil **3** (matin week-end)	SET TIME / WAKE UP 3 WE / …
5. Utilisation du Kid'Sleep comme une simple veilleuse	
Pour les plus petits (0-30 mois), le Kid'Sleep est utilisable comme une veilleuse traditionnelle. Les 2 parties de l'écran principal s'allumeront en même temps.	
Dans ce cas la plaque décorative à utiliser est celle avec une seule figurine :	NIGHT LIGHT / …
6. Processus de réveil « WAKE UP PROCESS » (WUP)	
Choix entre la lune qui se couche ou sablier qui se vide / durée du WUP :	LCD SCREEN / WAKE UP PROCESS / …
7. Ecran LCD, avec ou sans éclairage	
Utilisation du Kid'Sleep avec ou sans éclairage de l'écran LCD :	LCD SCREEN / LED / …

Alimentation électrique : le réveil Kid'Sleep Moon fonctionne au moyen de la prise secteur. Néanmoins, vous pouvez aussi utiliser le Kid'Sleep Moon au moyen de 3 piles AA (non inclus). Dans ce dernier cas, si la fonction veilleuse est utilisée 12H/jour, **la durée de vie des piles est limitée à 1 mois !**

PILES, MODE D'EMPLOI/INSTALLATION

L'utilisation de piles du type « alcaline » est recommandée pour une performance maximum. Les piles non rechargeables ne doivent pas être rechargées ! Dans le cas d'utilisation de piles rechargeables, celles-ci doivent être sorties de l'appareil (si possible) avant d'être rechargées. Ne pas mélanger anciennes et nouvelles piles. Ne pas mélanger des piles de différents types (alcaline, standard (carbone-zinc) ou piles rechargeables (nickel-cadmium). Seules des piles de même type comme recommandées peuvent être utilisées ensemble. Les piles doivent être mises dans le bon sens de polarité. Les piles usées doivent être sorties de l'appareil. Les bornes d'alimentation ne peuvent pas être court-circuitées. Cet appareil ne doit être alimenté qu'avec la source d'alimentation indiquée sur la boîte. Ne pas jeter les piles dans le feu. Nous ne recommandons pas l'usage de piles rechargeables. **INSTALLATION DES PILES : d**ébrancher la source d'alimentation extérieure si le transformateur / l'adaptateur secteur est branché. Le couvercle du compartiment se trouve sur le dos de l'appareil. Utiliser un tournevis pour ôter la vis. Mettre 3 nouvelles piles AA suivant le diagramme se trouvant sur le couvercle. Replacer le couvercle des piles et bien resserrer la vis de sécurité. Les piles rechargeables doivent être rechargées sous la surveillance d'un adulte.

ATTENTION !

Ce produit doit être installé loin de toute source de chauffage, tels radiateurs, bouches de chauffage ou tout autre appareil de chauffage (cette liste n'est pas exhaustive). Ne pas utiliser ce produit à proximité d'eau. Le fil d'alimentation doit être disposé de telle façon que personne ne risque de trébucher ou qu'aucun objet ne l'écrase ou ne le coince.Ne pas essayer de réparer ce produit vous-même : n'hésitez pas à contacter votre revendeur ou Claessens'Kids pour toute information si : le produit est tombé ou que sa coque est cassée ou fendue, le produit a été exposé à la pluie, à l'eau ou n'importe quel autre liquide, le transformateur, le fil d'alimentation, la prise ou toute autre partie du produit est endommagé. Ne pas utiliser le produit tant qu'il n'est pas réparé! Cet appareil numérique de la classe B est conforme à la norme NMB-003 du Canada. Une défaillance de fonctionnement de l'appareil peut survenir s'il est sujet à des interférences avec les fréquences radioélectriques. Le fonctionnement normal de l'appareil devrait reprendre avec l'arrêt des interférences. Si ce n'est pas le cas, il peut s'avérer nécessaire d'éteindre et rallumer l'appareil ou de retirer et réinstaller les piles. Dans l'éventualité peu probable d'une décharge électrostatique, un mauvais fonctionnement et une perte de mémoire de l'appareil peuvent se produire. L'utilisateur doit alors retirer et réinstaller les piles pour réinitialiser l'appareil.

Important :

Prudence : appareil fonctionnant à l'électricité. Ne jamais laisser le Kid'Sleep Moon à la portée des enfants de moins de trois ans ! Risque de strangulation lié à la présence d'un fil électrique. Le Kid'Sleep Moon ne remplace en aucun cas la surveillance des parents! Le transformateur doit être examiné régulièrement pour déceler les éventuelles détériorations du câble, de la fiche de prise de courant, de l'enveloppe et de toutes autres parties. En cas de détériorations, le Kid'Sleep Moon ne doit pas être utilisé avec ce transformateur jusqu'à ce que celui-ci ait été réparé. Le Kid'Sleep Moon ne doit être utilisé qu'avec le transformateur recommandé ; Le transformateur n'est pas un jouet ! le Kid'Sleep Moon doit pas être raccordé à un nombre de sources d'alimentation supérieur à celui recommandé. Débrancher le transformateur avant toute intervention telle que le changement de piles. Ne jamais nettoyer le Kid'Sleep Moon au moyen d'un liquide ! Enlever ou jeter tout emballage avant de donner aux enfants. Renseignements utiles à conserver. Les couleurs et les détails peuvent varier par rapport au modèle présenté sur la boîte.

Protégez l'environnement!

Votre appareil contient plusieurs matières différentes recyclables.
Veuillez ne pas mettre votre appareil dans la poubelle ménagère pour l'éliminer mais apportez-le, gratuitement, à un centre spécial de traitement des déchets pour petits appareils électriques (déchetterie).

RATING: DC 4.5V ⎓ 0.4W

Made in China

-EN-

www.claessens-kids.com

Claessens'Kids
It's time for Kids

CH- 1170 AUBONNE
KID'SLEEP MOON (ITEM N°26014)

Thanks to its Kid'Sleep Moon, a patented item, your child now has a fun alarm clock which indicates whether it is still sleep time or time to get up.

- Before the age of 30 months, we advise you to use the KID'Sleep as a traditional night light. The two parts of the main display light up at the same time (display with a single character). See 2.5 setting below.
- From the age of 30 months, you can use the main function of your KID'Sleep as a wake-up indicator (display with the two characters in a sleeping/awake position). **When the character is asleep, it means that it is still sleep time. When the character gets into the awake position, the child knows it can get up as well! So just explain to your child that it can do the same as its little friend!**

Quick start

The only two functions to be adjusted at the start are the clock and the 3 different wake-up times: the time to wake up in the morning, after the afternoon nap and at the weekend.

Setting principle:

To access the menu, push the SET button at the back of the display for 2-3 seconds; the menu appears. To scroll in the menu use the UP or Down button at the back of the display. Select the function to be adjusted with SET. Adjust the function with UP or Down. Confirm the selected function with SET, etc. To return to the previous menu: select ↵ and confirm with SET.

Setting the clock time:

i) Push the SET button at the back of the LCD display for 2-3 seconds; the menu appears.
j) Select the text SET TIME with UP or DOWN and confirm with SET. The submenu for adjusting the different setting times appears.
k) Select the text CLOCK with UP or DOWN and confirm with SET.
l) Select the text AM/PM 24H with UP or DOWN and confirm with SET. Choose the AM/PM or 24H mode with UP or DOWN and confirm with SET.
m) Select the **numeral for the hours** with UP or DOWN and confirm with SET. Set the time with UP or DOWN and confirm with SET.
n) Select the **numeral for the minutes** with UP or DOWN and confirm with SET. Set the minutes with UP or DOWN and confirm with SET.
o) Select ↵ with UP or DOWN and confirm with SET to go back to the submenu for setting the different times.
p) Use the same adjustment for the wake-up times below.

Setting the wake-up times:

	Corresponding menu:
- Wake-up time **1** (weekday morning)	SET TIME / WAKE UP 1 W / …
- Wake-up time **2** (afternoon nap)	SET TIME / WAKE UP 2 NAP / …
- Wake-up time **3** (weekend morning)	SET TIME / WAKE UP 3 WE / …

Functioning principle of the wake-up indicator

When it is time to go to sleep (evening or afternoon nap) light up your Kid'Sleep by turning the main button to I. The main display then shows the lit-up character in the sleeping position, the LCD display shows the moon. This is what your child sees at night or during the afternoon nap!

Ten minutes before the set wake-up time, the moon starts to wane and your child knows that soon it will be time to get up. This warning function that it is nearly time to wake up is called the "WAKE UP PROCESS".

At the set time, the sun rises on the LCD display and the character switches to the awake position. The child knows that soon it is time to wake up! To reset the displays to the sleep/moon position, turn off the Kid'Sleep by turning the main button to O. Reset the button at the next use.

All other functions of your Kid'Sleep Moon are preset. **If you want to change the presets, read chapter 2) below**

1. Functions of the buttons on your Kid'Sleep Moon:

I / O Using the clock with or without the alarm

To light up the Kid'Sleep during sleep time or to turn it off in the daytime. By turning the main button to I, the switch from sleeping character to the awake position happens without the alarm. By setting the main button to , the switch from sleeping character to the awake position happens with an alarm. Between the sleep periods this button has to be set to O. You have a choice of 4 different alarms and can adjust the volume. See below under **2.1 Setting possible by means of menu.**

Lullaby

To start the selected lullaby, push button for 2-3 seconds. The lullaby plays for 3 minutes and then shuts off automatically. To switch it off while it is playing, push button for 2-3 seconds. You have a choice of 4 different lullabies and can adjust the volume. See below under **2.2 Setting possible by means of menu.**

GS "Go to Sleep" bedtime routine

To prepare your child for going to bed, you can use the very practical "Go to Sleep" bedtime routine: press the GS button for 2-3 seconds. At that moment the character switches to the awake position and the moon changes into the sun. The sun goes down slowly. After 10 minutes, when the sun has set, the moon rises and the character switches to the sleeping position. Time to go to bed! You may decide to replace the setting sun by an emptying hourglass and alter the duration of the "Go to Sleep", process. See below under **2.3 Setting possible by means of menu.**

W. W.E. Wake-up time on weekdays / at the weekend

By turning the small W/WE button to W, wake-up times 1 and 2 are taken into account. By turning the small button to WE, the set times 2 and 3 are taken into account. In principle the WE position is used during the weekend to make the corresponding nights somewhat longer. For adjusting the various wake-up times, see below under **2.4 Setting possible by means of menu.**

Brightness of the displays

To set the level of brightness of the displays.

SET Menu

Push the SET button for 2-3 seconds to get into the menu. Also for selecting a function to be adjusted in the menu or to confirm the setting. To scroll in the menu, press button or .

2. Adjustments possible with the aid of the menu

Virtually all the functions of the Kid'Sleep Moon can be set with the aid of the menu. However, we advise you to only adjust functions when you have fully understood the use of your Kid'Sleep Moon!

Adjustment principle:

To access the menu, press the SET button at the back of the display for 2-3 seconds and the menu appears. Scroll in the menu by using the UP or Down button at the back of the display. Select the function to be adjusted with SET. Adjust the function with UP or Down. Confirm the selected function with SET, etc. To go back to the previous menu: select ↵ and confirm with SET.

Adjustable function	Corresponding Menu
3. Alarm	
Choice of 4 different alarms:	SET MELODY / ALARM / / …
Volume of the alarm:	SET MELODY / ALARM / / …
4. Lullaby	
Choice of 4 different lullabies:	SET MELODY / LULLABY / / …
Volume of the lullaby:	SET MELODY / LULLABY / / …
5. "Go to Sleep" bedtime routine (GS)	
Choice of setting sun or emptying hourglass / duration of GS:	LCD SCREEN / GO TO SLEEP / …
6. Clock time and wake-up times	
Hour	SET TIME / CLOCK / …
Wake-up time **1** (weekday morning)	SET TIME / WAKE UP 1 W / …
Wake-up time **2** (afternoon nap)	SET TIME / WAKE UP 2 NAP / …
Wake-up time **3** (weekend morning)	SET TIME / WAKE UP 3 WE / …
7. Using Kid'Sleep as a simple night light	
For the very young (0-30 months), the Kid'Sleep can be used as a night light.	
The 2 parts of the display light up at the same time.	
In this case the decoration to use is the one with a single character:	NIGHT LIGHT / …
8. "WAKE UP PROCESS" (WUP)	
Choice of setting moon or emptying hourglass / duration of the WUP:	LCD SCREEN / WAKE UP PROCESS / …
9. LCD display, with or without light	
Using the Kid'Sleep with or without lit LCD display:	LCD SCREEN / LED / …

Electric supply: the Kid'Sleep Moon alarm clock is mains operated. Nevertheless, you can also operate the Kid'Sleep Moon by means of 3 AA batteries (not included). In this case **the life of the batteries is limited to 1 month** if the nightlight function is used 12 hours a day!

BATTERY NOTICE/INTALLATION

The use of new alkaline batteries is recommended for maximum performance. Non-rechargeable batteries are not to be recharged. Rechargeable batteries are to be removed from the unit before being charged (if removable). Do not mix old and new batteries. Do not mix batteries of different types: alkaline, standard (carbon-zinc) or rechargeable (nickel-cadmium) . Only batteries of the same or equivalent type as recommended are to be used. Batteries are to be inserted with the correct polarity. Exhausted batteries are to be removed from the unit. The supply terminals are not to be short-circuited. This product should be operated only from a type of power source indicated on packaging. Do not dispose of batteries in fire. We do not recommend the use of rechargeable batteries. **BATTERY INSTALLATION:** Unplug the power supplies if transformer / power adaptor is connecting. Locate the battery cover on the back of the unit. Use a screwdriver to loosen the screw. Install 3 new 'AA' batteries following the diagram on the battery cover. Replace the battery cover and tighten the screw to secure. Rechargeable batteries are only to be charged under adult supervision.

WARNING

This product should be situated away from all heat sources, including (but not limited to) radiators, heat registers, stoves, or other products produce heats. Do not use this product near water. Power supply cords should be routed clear of foot traffic or any items that may put pressure on or cause pinching of the cord.
Do not attempt to service this product yourself. Please contact Claessens'Kids for service information: - If the product has been dropped or the housing has been damaged. - If the product has been exposed to rain, water or liquid.- If the transformer/power supply cord, plug, enclosure and other parts is damaged. Do not use the unit until the damaged is repaired. This device complies with Part 15 of the FCC Rules. Operation is subject to the following two conditions:(1) This device may not cause harmful interference. And (2) This device must accept any interference received,including interference that may cause undesired operation. Changes or modifications to this unit not expressly approved by the party responsible for compliance could void the user's authority to operate this equipment. This equipment has been tested and found to comply with the limits for a Class B digital device, pursuant to part 15 of the FCC Rules. These limits are designed to provide reasonable protection against harmful interference in a residential installation. This equipment generates, uses and can radiate radio frequency energy and, if not installed and used in accordance with the instructions, may cause harmful interference to radio communications. However, there is no guarantee that interference will not occur in a particular installation, if this equipment does cause harmful interference to radio or television reception, which can be determined by turning the equipment off and on. The user is encouraged to try to correct the interference by one or more of the following measures:・Reorient or relocate the receiving antenna. ・Increase the separation between the equipment and receiver. ・Connect the equipment into an outlet on a circuit different from that to which the receiver is connected.・Consult the dealer or an experienced radio/TV technician for help. This Class B digital complies with Canadian ICES-003. The unit may malfunction if subjected to radio-frequency interference. It should revert to normal operation when the interference stops. If not, it may become necessary to turn the power off and back on, or remove and reinstall the batteries. In the unlikely event of an electrostatic discharge, the unit may malfunction and lose memory, requiring the user to reset the device by removing and reinstalling the batteries.

CAUTION

Electrically operated product. Never leave Kid'Sleep Moon within reach of children under three years old! Kid'Sleep Moon is in no way a substitute for parent vigilance! Electric wire may lead to strangulation. The transformer should be examined regularly for any defect in the cable, the plug, the casing or any other part. In the case of a defect, Kid'Sleep Moon should not be used until the faulty transformer has been repaired. Kid'Sleep Moon must only be used with the recommended transformer. The transformer is not a toy! Kid'Sleep Moon must not be connected to a power supply greater than the one indicated. Disconnect the transformer before proceeding to any intervention such as changing the bulbs. Never use a liquid substance to clean Kid'Sleep Moon! Remove or dispose of all packaging safely before giving to children. Packaging has to be kept since it contains important informations. Colours and detail design may vary from those illustrated.

Help to protect the environment:

Your equipment contains different recyclable materials.
Please do not dispose of your equipment in domestic waste but hand it in free of charge to a special waste disposal facility for small electrical appliances (Recycling Point).

RATING: DC 4.5V ⎓ 0.4W

Made in China

- D -

www.claessens-kids.com

Claessens'Kids
It's time for Kids

CH- 1170 AUBONNE
KID'SLEEP MOON (ITEM N°26014)

Mit dem patentierten KID'Sleep Moon hat Ihr Kind eine spielerische Hilfe, um zu wissen, ob es noch Zeit zum Schlafen ist oder schon Zeit zum Aufwachen.

- Vor dem Alter von 30 Monaten wird empfohlen, KID'Sleep als herkömmliches Nachtlicht zu verwenden. Die 2 Teile des Hauptdisplays werden gleichzeitig leuchten (Display mit einer einzigen Figur). Zum Einstellen siehe nachfolgend Punkt 2.5
- Ab dem Alter von 30 Monaten können Sie Ihren KID'Sleep für seine Hauptfunktion als Anzeige der Weckzeit verwenden (Display mit 2 Figuren in Schlaf-/Wachzustand). **Wenn die Figur schläft, bedeutet das, dass es auch für das Kind noch Zeit zum Schlafen ist. Wenn die Figur in den wachen Modus wechselt, weiß das Kind, dass es auch aufstehen darf! Erklären Sie Ihrem Kind also ganz einfach, dass es nur seinen Freund nachmachen muss!**

Schnellstart

Die einzigen Funktionen, die beim Start eingestellt werden müssen, sind die Uhrzeit und die 3 verschiedenen Weckzeiten, nämlich die Weckzeit morgens, für den Mittagsschlaf und für das Wochenende:

Einstellprinzip:

Um zum Menü zu wechseln, drücken Sie 2-3 Sekunden lang die **SET**-Taste auf der Rückseite des Displays; dann erscheint das Menü. Surfen Sie dann mit den Tasten UP ▲ oder Down ▼auf der Rückseite des Displays durch das Menü. Wählen Sie die einzustellende Funktion mit SET. Stellen Sie die Funktion mit UP oder Down ein. Bestätigen Sie die gewählte Funktion mit SET usw. Um zum vorigen Menü zurückzukehren: Wählen Sie ↵ und befestigen Sie mit SET.

Einstellen der Uhrzeit:

q) Drücken Sie 2-3 Sekunden lang die SET-Taste auf der Rückseite des Displays; das Menü erscheint.
r) Wählen Sie SET TIME mit den Tasten UP oder DOWN und bestätigen Sie mit SET. Dann erscheint das Untermenü, um die verschiedenen Uhrzeiten einzustellen.
s) Wählen Sie CLOCK mit UP oder DOWN und bestätigen Sie mit SET.
t) Wählen Sie AM/PM 24H mit den Tasten UP oder DOWN und bestätigen Sie mit SET. Wählen Sie den AM/PM-Modus mit UP oder DOWN und bestätigen Sie mit SET.
u) Wählen Sie die **Ziffern der Stunden** mit den Tasten UP oder DOWN und bestätigen Sie mit SET. Stellen Sie die Stunden mit UP oder DOWN ein und bestätigen Sie mit SET.
v) Wählen Sie **die Ziffern der Minuten** mit den Tasten UP oder DOWN und bestätigen Sie mit SET. Stellen Sie die Minuten mit UP oder DOWN ein und bestätigen Sie mit SET.
w) Wählen Sie ↵ mit den Tasten UP oder DOWN und bestätigen Sie mit SET, um zum Untermenü zum Einstellen der verschiedenen Uhrzeiten zurückzukehren.
x) Dieselbe Vorgangsweise gilt für die Einstellung folgender Weckzeiten.

Einstellen der Weckzeiten:	Übereinstimmung Menü:
- Weckzeit **1** (morgens an Wochentagen)	SET TIME / WAKE UP 1 W / …
- Weckzeit **2** (Mittagsschlaf)	SET TIME / WAKE UP 2 NAP / …
- Weckzeit **3** (morgens am Wochenende)	SET TIME / WAKE UP 3 WE / …

Funktionsprinzip der Weckzeitanzeige

Wenn es Zeit zum Schlafengehen ist (abends oder vor dem Mittagsschlaf) schalten Sie Ihren Kid'Sleep ein und stellen die Haupttaste auf I; das Hauptzifferblatt zeigt dann stets die beleuchtete Figur in Schlafhaltung; das LCD-Display zeigt den Mond. Den wird Ihr Kind in der Nacht oder während seines Mittagsschlafes sehen!

10 Minuten vor der eingestellten Weckzeit geht der Mond allmählich unter; Ihr Kind weiß dann, dass es bald Zeit zum Aufstehen ist; die Warnfunktion der bevorstehenden Weckzeit heißt "WAKE UP PROCESS".

Zur eingestellten Uhrzeit geht die Sonne am LCD-Bildschirm auf und die Figur wechselt in den wachen Modus; das Kind weiß, dass es Zeit zum Aufstehen ist! Um die Displays wieder in Schlafmodus/Mondmodus zu versetzen, stellen Sie den Hauptschalter auf O. Bei der folgenden Nutzung stellen Sie den Schalter wieder auf I.

Alle anderen Funktionen Ihres Kid'Sleep Moon sind voreingestellt. **Um die voreingestellten Funktionen zu ändern, siehe nachfolgenden Punkt 2.**

1. Funktionen der Tasten auf Ihrem Kid'Sleep Moon:

⏰ I / O Verwendung des Weckers mit oder ohne Alarm

Um den Kid'Sleep während der Schlafzeiten ein- oder tagsüber auszuschalten. Wenn Sie den Hauptschalter auf I stellen, erfolgt der Übergang der Figur vom Schlaf- in den Wachmodus ohne Alarm. Wenn Sie den Hauptschalter auf ⏰ stellen, erfolgt der Übergang der Figur aus dem Schlaf- in den Wachmodus mit Alarm. Während der Schlafperioden müssen Sie diese Taste auf 0 stellen. Sie können aus 4 Alarmtönen wählen und die Lautstärke einstellen. Siehe weiter unter **Mögliche Einstellungen mit Menü 2.1.**

♫ Wiegenlied

Um das gewählte Wiegenlied einzuschalten, drücken Sie 2-3 Sekunden lang die ♫-Taste; das Wiegenlied spielt dann 3 Minuten lang und stoppt danach automatisch. Zum Ausschalten während des Abspielens drücken Sie 2-3 Sekunden die ♫-Taste. Sie können aus 4 Wiegenliedern wählen und die Lautstärke einstellen. Siehe weiter unter **Mögliche Einstellungen mit Menü 2.2.**

GS Einschlafroutine "Go to Sleep"

Um Ihr Kind auf das Schlafengehen vorzubereiten, können Sie die sehr praktische GS-Einschlafroutine "Go to Sleep" verwenden: drücken Sie 2-3 Sekunden lang die GS-Taste. Dann erscheint die Figur in Wachmodus und der Mond verändert sich in die Sonne. Die Sonne geht allmählich unter. Nach 10 Minuten, wenn die Sonne untergegangen ist, geht der Mond auf und die Figur wechselt in den Schlafmodus. Es ist Zeit zum Einschlafen! Wenn Sie möchten, können Sie die untergehende Sonne durch eine sich leerende Sanduhr ersetzen und Sie können die Dauer des "Go to Sleep"-Prozesses ändern. Siehe weiter unter **Mögliche Einstellungen mit Menü 2.3.**

W. W.E. Weckzeit an Wochentagen/am Wochenende

Wenn Sie die kleine W/WE-Taste auf W stellen, können die Weckzeiten 1 und 2 eingestellt werden; wenn Sie die kleine Taste auf WE stellen, können die Uhrzeiten 2 und 3 eingestellt werden. Im Prinzip wird der WE-Modus am Wochenende verwendet, um die Nächte ein bisschen zu verlängern. Zum Einstellen der verschiedenen Weckzeiten siehe weiter unter **Mögliche Einstellungen mit Menü 2.4**.

☀ Lichtstärke des Displays

Einstellen der Lichtstärke des Displays.

SET▲▼ Menü

Um zum Menü zu wechseln, drücken Sie 2-3 Sekunden lang die SET-Taste, sowie auch zum Auswählen einer einzustellenden Funktion im Menü oder zum Bestätigen. Um im Menü nach oben oder unten zu gehen, drücken Sie die ▲- oder ▼-Taste.

2. Einstellungsmöglichkeiten mit dem Menü

Praktisch alle Funktionen des Kid'Sleep Moon können mittels des Menüs eingestellt werden. Wir empfehlen Ihnen jedoch, die Funktionen erst einzustellen, wenn Sie gut verstanden haben, wie Sie Ihren Kid'Sleep Moon verwenden müssen!

Einstellprinzip:

Um zum Menü zu wechseln, drücken Sie 2-3 Sekunden lang die **SET**-Taste auf der Rückseite des Displays; dann erscheint das Menü. Surfen Sie dann mit den Tasten UP ▲oder Down ▼auf der Rückseite des Displays durch das Menü. Wählen Sie die einzustellende Funktion mit SET. Stellen Sie die Funktion mit UP oder DOWN ein. Bestätigen Sie die gewählte Funktion mit SET usw. Um zum vorigen Menü zurückzukehren, wählen Sie ↵ und bestätigen Sie mit SET.

Einstellbare Funktion	**Übereinstimmung Menü**
8. Alarm	
Auswahl aus 4 Möglichkeiten:	SET MELODY / ALARM / ♫ / …
Alarmlautstärke:	SET MELODY / ALARM / 🔊 / …
9. Wiegenlied	
Auswahl aus 4 Wiegenliedern:	SET MELODY / LULLABY / ♫ / …
Lautstärke des Wiegenliedes:	SET MELODY / LULLABY / 🔊 / …
10. Einschlafroutine "Go to Sleep" (GS)	
Auswahl zwischen untergehender Sonne oder sich leerender Sanduhr / Dauer der GS:	LCD SCREEN / GO TO SLEEP / …
11. Uhrzeit der Uhr und Weckzeiten	
Uhrzeit	SET TIME / CLOCK / …
Weckzeit **1** (morgens an Wochentagen)	SET TIME / WAKE UP 1 W / …
Weckzeit **2** (Mittagsschlaf)	SET TIME / WAKE UP 2 NAP / …
Weckzeit **3** (morgens am Wochenende)	SET TIME / WAKE UP 3 WE / …
12. Verwendung von Kid'Sleep als herkömmliches Nachtlicht	
Für die Allerkleinsten (0-30 Monate) kann Kid'Sleep als herkömmliches Nachtlicht verwendet werden. Die 2 Teile des Hauptdisplays werden gleichzeitig leuchten. In diesem Fall verwendet man das Display mit einer einzigen Figur:	NIGHT LIGHT / …
13. Weckprozess "WAKE UP PROCESS" (WUP)	
Auswahl zwischen untergehendem Mond oder sich leerender Sanduhr / Dauer des WUP:	LCD SCREEN / WAKE UP PROCESS / …
14. LCD-Display mit oder ohne Beleuchtung	
Sie können Kid'Sleep mit oder ohne Beleuchtung des LCD-Displays verwenden:	LCD SCREEN / LED / …

Elektrische Speisung: Der Wecker Kid'Sleep Moon funktioniert über die Steckdose. Sie können den Kid'Sleep Moon jedoch auch mit 3 AA-Batterien verwenden (nicht im Lieferumfang enfhalten). Wenn in diesem Fall die Weckfunktion 12h/Tag verwenden, **wird die Lebensdauer der Batterien nur 1 Monat betragen!**

BATTERIE-MITTEILUNG / EINLEGEN DER BATTERIEN

Die Verwendung neuer Alkaline-Batterien wird für eine maximale Leistung empfohlen. Nicht wieder aufladbare Batterien können nicht wieder aufgeladen werden. Wieder aufladbare Batterien müssen vor dem Aufladen vom Gerät entfernt werden (falls entfernbar). Alte und neue Batterien nicht mengen. Mischen Sie nicht Batterien verschiedenen Typs: Alkaline, Standard (Karbon-Zink) oder wieder aufladbar (Nickel-Kadmium). Nur Batterien desselben oder eines gleichwertigen Typs gemäß den Empfehlungen dürfen verwendet werden. Die Batterien müssen mit der richtigen Polarität eingelegt werden. Aufgebrauchte Batterien müssen vom Gerät entfernt werden. Die Anschlusskontakte dürfen nicht kurzgeschlossen werden. Dieses Produkt darf nur mit einer auf der Verpackung angegebenen Stromquelle betrieben werden. Die Batterien nicht in offenes Feuer werfen. Wir raten von der Verwendung wieder aufladbarer Batterien ab.**EINLEGEN DER BATTERIEN:** Unterbrechen Sie die Stromzufuhr, falls der Transformator/Stromadapter angeschlossen ist. Die Batterieabdeckung befindet sich auf der Rückseite des Gerätes. Lockern Sie die Schraube mit einem Schraubenzieher. Legen Sie 3 neue ‚AA'-Batterien ein, gemäß dem Diagramm auf der Batterieabdeckung. Die Batterieabdeckung wieder anbringen und die Schraube festziehen. Akkus dürfen nur unter Aufsicht Erwachsener geladen werden.

WARNUNG

Dieses Produkt sollte stets von allen Wärmequellen ferngehalten werden, einschließlich (aber nicht beschränkt auf) Heizkörper, Öfen oder andere Produkte, die Wärme erzeugen. Verwenden Sie dieses Produkt nicht in der Nähe von Wasser. Die Stromkabel müssen so verlegt werden, dass niemand darüber fallen kann und dass keine Objekte Druck darauf ausüben oder ein Einklemmen des Kabels verursachen können. Versuchen Sie nicht, dieses Produkt selbst zu warten. Bitte kontaktieren Sie den Verkäufer oder Claessens'Kids für Serviceinformationen:- Wenn as Produkt gefallen oder das Gehäuse beschädigt ist.- Wenn das Produkt Regen, Wasser oder anderen Flüssigkeiten ausgesetzt war.- Wenn der Transformator / das Stromkabel, der Stecker, das Gehäuse oder andere Teile beschädigt sind.Das Gerät nicht verwenden, bis der Schaden behoben ist. Die Funktion des Gerätes kann gestört werden, wenn eine Interferenz mit radioelektrischen Frequenzen auftritt. Sobald die Interferenzen aufhören, müsste das Gerät wieder normal funktionieren. Wenn dies nicht der Fall ist, kann erforderlich sein, das Gerät erneut aus- und wieder einzuschalten oder die Batterien zu entnehmen und wieder einzulegen. Im wenig wahrscheinlichen Fall, dass eine elektrostatische Entladung auftritt, kann die Funktion des Gerätes gestört und der Speicher gelöscht werden. Um das Gerät erneut zu initialisieren, muss der Anwender die Batterien entnehmen und wieder einlegen.

Wichtig:

Vorsicht : Elektrisch betriebenes Produkt. Lassen Sie den Kid'Sleep Moon niemals in Reichweite von Kindern unter drei Jahren! Erstickungsgefahr aufgrund des Stromkabels. Der Kid'Sleep Moon ersetzt keinesfalls die Aufsicht der Eltern! Der Transformator muss regelmäßig überprüft werden, um eventuelle Beschädigungen am Kabel, dem Stecker, dem Gehäuse und aller anderen Teile zu ermitteln. Im Fall von Beschädigungen darf der Kid'Sleep Moon mit diesem Transformator nicht verwendet werden, bis dieser repariert ist. Verwenden Sie den Kid'Sleep Moon nur mit dem empfohlenen Transformator. Der Transformator ist kein Spielzeug! Der Kid'Sleep Moon darf nicht an mehr Stromquellen als der empfohlenen Anzahl angeschlossen werden. Nehmen Sie den Transformator vor jedem Eingriff, wie beispielsweise dem Austauschen von Batterien, aus der Steckdose. Den Kid'Sleep Moon niemals mit Flüssigkeit reinigen! Entsorgen Sie alle Verpackungsmaterialien sicher, damit sie nicht in Kinderhände geraten. Bitte Herstelleranschrift aufbewahren. Farbänderungen vorbehalten.

Schützen Sie die Umwelt!

Ihr Gerät enthält mehrere unterschiedliche, wiederverwertbare Wertstoffe.Bitte geben Sie Ihr Gerät zum Entsorgen nicht in den Hausmüll, sondern bringen Sie es kostenfrei zu einer speziellen Entsorgungsstelle für Elektrokleingeräte (Wertstoffhof).

RATING: DC 4.5V ⎓ 0.4W

Made in China

www.claessens-kids.com

Claessens'Kids
It's time for Kids

CH- 1170 AUBONNE
KID'SLEEP MOON (ITEM N°26014)

Grazie alla Kid'Sleep Moon, oggetto brevettato, il vostro bimbo dispone ora di un indizio divertente che indica se può ancora dormire o se è ora di alzarsi.

- Prima di 30 mesi, si consiglia di usare la KID'Sleep come tradizionale luce notturna. Le 2 parti dello schermo principale si accenderanno contemporaneamente (disco con un solo personaggio). Vedere impostazioni sotto 2.5 qui di seguito.
- Da 30 mesi in poi, si può usare la KID'Sleep nella sua funzione principale di indicatore di sveglia (disco con i due personaggi in posizione sdraiata/eretta). **Se il personaggio dorme, significa che il bimbo può ancora dormire. Se il personaggio passa alla posizione eretta, il bimbo sa che può alzarsi anche lui! Spiegate dunque semplicemente al vostro bambino che basta imitare il suo amichetto.**

Attivazione rapida

Le uniche funzioni da impostare all'attivazione sono l'orologio e le 3 diverse ore di sveglia, ossia l'ora di sveglia della mattina, della siesta e del fine settimana:

Impostazione:
Per accedere al menu, premere per 2-3 secondi il pulsante **SET** che si trova sul retro dello schermo, apparirà così il menu. Spostarsi poi nel menu con il pulsante UP ▲ o Down ▼ che si trovano sul retro dello schermo. Selezionare la funzione da impostare con SET. Impostare la funzione con UP o Down. Convalidare la funzione scelta con SET, ecc… Per tornare al menu precedente: selezionare ↵ e convalidare con SET.

Regolazione dell'ora dell'orologio :

y) Premere per 2-3 secondi il pulsante SET che si trova sul retro dello schermo LCD, apparirà così il menu.
z) Selezionare la linea SET TIME con UP o DOWN, convalidare con SET. Apparirà il sottomenu della regolazione delle diverse ore da impostare.
aa) Selezionare la linea CLOCK con UP o DOWN, convalidare con SET.
bb) Selezionare la linea AM/PM 24H con UP o DOWN, convalidare con SET. Scegliere il Modo AM/PM o 24H con UP o DOWN, convalidare con SET
cc) Selezionare **la cifra delle ore** con UP o DOWN, convalidare con SET. Impostare l'ora con UP o DOWN, convalidare con SET
dd) Selezionare **la cifra dei minuti** con UP o DOWN, convalidare con SET. Impostare i minuti con UP o DOWN, convalidare con SET
ee) Selezionare ↵ con UP o DOWN, convalidare con SET per ritornare al sottomenu delle impostazioni delle diverse ore
ff) Stesse impostazioni per le ore di sveglia qui di seguito.

Impostazione delle ore di sveglia:

	Corrispondenza menu:
- Ora di sveglia **1** (mattina settimana)	SET TIME / WAKE UP 1 W / …
- Ora di sveglia **2** (siesta)	SET TIME / WAKE UP 2 NAP / …
- Ora di sveglia **3** (mattina fine settimana)	SET TIME / WAKE UP 3 WE / …

Funzionamento dell'indicatore della sveglia

Quando è ora di andare a letto (la sera o per la siesta) si accende la Kid'Sleep posizionando il tasto principale su I, lo schermo principale mostra allora sempre la figurina accesa nella posizione sdraiata, lo schermo LCD mostra la luna. E' quello che vedrà il bambino durante la notte o la siesta.

10 minuti prima dell'ora di sveglia impostata, la luna comincia a tramontare, il bambino sa allora che si avvicina l'ora per alzarsi; questa funzione di avvertimento imminente dell'ora di sveglia è chiamata « WAKE UP PROCESS ».

All'ora regolata dai genitori, spunta il sole e la figurina passa in posizione eretta, il bimbo sa che può alzarsi! Per rimettere gli schermi in posizione sdraiata/Luna, spegnere la Kid'Sleep mettendo l'interruttore principale su O. Riposizionare l'interruttore su I al prossimo uso.

Tutte le altre funzioni della Kid'Sleep sono già impostate. **Se si desidera modificare le funzioni già impostate, consultare il capitolo 2) qui di seguito**

1. Funzione dei pulsanti della Kid'Sleep Moon:

I / O Uso della sveglia con o senza allarme

Per accendere la sveglia Kid'Sleep durante le ore del sonno o spegnerla durante il giorno. Posizionando l'interruttore generale su I, la figurina addormentata passa allo stato di sveglia senza allarme. Posizionando l'interruttore generale su ⏰, la figurina addormentata passa allo stato di sveglia con allarme. Fra i periodi di sonno, questo pulsante va messo su O. Si possono scegliere 4 suonerie diverse e aggiustare il volume. Consultare qui di seguito **Impostazioni possibili con il menu 2.1.**

♫ Ninnananna

Per attivare la ninnananna scelta, premere per 2-3 secondi il pulsante ♫, la ninnananna si attiverà per 3 minuti, poi si spegnerà automaticamente. Per spegnerla durante il funzionamento, premere per 2-3 secondi il pulsante ♫. Si possono scegliere 4 ninnananne diverse e aggiustare il volume. Consultare qui di seguito **Impostazioni possibili con il menu 2.2.**

GS Routine di coricamento « Go to Sleep »

Per preparare il bimbo al coricamento, si può usare la funzione molto pratica della routine di coricamento GS "Go to Sleep": premere il pulsante GS per 2-3 secondi. In quel momento la figurina passa alla posizione eretta e la luna si trasforma nel sole. Il sole tramonta poco a poco. Dopo 10 minuti, quando il sole è tramontato, la luna si alza e la figurina passa alla posizione addormentata. E' ora di andare a letto! Si può decidere di sostituire il sole del tramonto dalla clessidra che si svuota e modificare la durata del processo "Go to Sleep". Consultare qui di seguito **Impostazioni possibili con il menu 2.3.**

W. W.E. Ora di sveglia durante la settimana /il fine settimana

Posizionando il piccolo pulsante W/WE su W, vengono prese in considerazione le ore di sveglia 1 e 2, posizionando il piccolo pulsante su WE vengono prese in considerazione le ore impostate 2 e 3. In linea di massima, la posizione WE è usata durante il weekend per allungare un po' le notti corrispondenti. Per l'impostazione delle diverse ore di sveglia, consultare qui di seguito **Impostazioni possibili con il menu 2.4**.

☀ ☀ Intensità luminosa degli schermi

Per regolare il livello d'intensità luminosa degli schermi.

SET ▲▼ Menu

Per accedere al menu, premere per 2-3 secondi il pulsante SET. Stessa procedura per scegliere una funzione da impostare nel menu o per convalidarla. Per salire o scendere all'interno del menu, premere il pulsante ▲ o ▼.

2. Possibili impostazioni attraverso il menu

Praticamente tutte le funzioni della Kid'Sleep Moon possono essere impostate attraverso il menu. Vi consigliamo comunque di impostare solo queste funzioni se avrete ben capito l'uso della Kid'Sleep Moon!

Impostazione:
Per accedere al menu, premere per 2-3 secondi il pulsante **SET** che si trova sul retro dello schermo: apparirà così il menu. Spostarsi poi nel menu con il pulsante UP ▲ o Down ▼ che si trovano sul retro dello schermo. Selezionare la funzione da impostare con SET. Impostare la funzione con UP o Down. Convalidare la funzione scelta con SET, ecc… Per tornare al menu precedente: selezionare ↵ e convalidare con SET.

Funzione regolabile	Corrispondenza menu:
3. Suoneria	
Scelta fra 4 suonerie diversi:	SET MELODY / ALARM / ♫ / …
Volume della suoneria:	SET MELODY / ALARM / 🔊 / …
4. Ninnananna	
Scelta fra 4 ninnananne diverse:	SET MELODY / LULLABY / ♫ / …
Volume della ninnananna:	SET MELODY / LULLABY / 🔊 / …
5. Routine di coricamento « Go to Sleep » (GS)	
Scelta tra il sole al tramonto e la clessidra che si svuota / durata del GS:	LCD SCREEN / GO TO SLEEP / …
6. Ora dell'orologio e ore di risveglio	
Ora	SET TIME / CLOCK / …
Ora di sveglia **1** (mattina settimana)	SET TIME / WAKE UP 1 W / …
Ora di sveglia **2** (siesta)	SET TIME / WAKE UP 2 NAP / …
Ora di sveglia **3** (mattina fine settimana)	SET TIME / WAKE UP 3 WE / …
7. Uso della Kid'Sleep come semplice luce notturna	
Per i più piccoli (0-30 mesi) la Kid'Sleep si può usare come luce notturna tradizionale. Le 2 parti dello schermo principale si accenderanno contemporaneamente. In questo caso, il disco decorativo da usare è quello con una figurina sola.	NIGHT LIGHT / …
8. Processo di risveglio « WAKE UP PROCESS » (WUP)	
Scelta tra la luna al tramonto e la clessidra che si svuota / durata del WUP:	LCD SCREEN / WAKE UP PROCESS / …
9. Schermo LCD con o senza illuminazione	
Uso della Kid'Sleep con o senza illuminazione dello schermo LCD.	LCD SCREEN / LED / …

Alimentazione elettrica: la sveglia Kid'Sleep Moon funziona con una presa di corrente. Si può però anche usare la Kid'Sleep Moon con 3 pile AA (non incluso). In questo caso, se la funzione luce di notte viene usata 12 ore al giorno, **la durata delle pile è limitata a 1 mese!**

PILE, MANUALE / POSA DELLE PILE
Si consiglia l'uso di nuove pile di tipo alcalina per ottenere un ottimo rendimento. Non si possono ricaricare delle pile non ricaricabili. Le pile ricaricabili devono essere tolte dal dispositivo prima di ricaricarle (se si possono togliere). Non usare delle pile vecchie e nuove insieme. Non usare delle pile di tipi diversi: alcalina, standard (zinco-carbonio) o ricaricabile (nichel-cadmio). Si possono solo usare delle pile dello stesso tipo o di un tipo simile, come risulta dalle raccomandazioni. Le pile devono essere inserite rispettando la polarità corretta. Le pile non usate devono essere tolte dal dispositivo. I punti di contatto non possono entrare in cortocircuito. Questo dispositivo può solo essere usato con un generatore di corrente indicato sulla confezione. Non gettare le batterie nel fuoco. L'uso di pile ricaricabili è sconsigliato. **POSA DELLE PILE:** Rimuovere la spina dalla presa se il trasformatore/l'adattatore di corrente è collegato. Il coperchio delle pile si trova sul retro del dispositivo. Usare un cacciavite per svitare la vite. Inserire 3 pile 'AA' nuove secondo l'immagine sul coperchio delle pile. Rimettere il coperchio e avvitare bene la vite. Le batterie ricaricabili devono essere caricate solo sotto supervisione di un adulto.

AVVERTIMENTO
Non mettere questo dispositivo vicino a fonti di calore, all'inclusione di termosifoni, bocche di calore o altri dispositivi che emettono il calore (questo elenco non è completo). Non usare questo dispositivo nelle vicinanze dell'acqua. I cavi di alimentazione devono essere posizionati in modo tale da evitare che qualcuno vi inciampi o che qualsiasi oggetto appiattisca o incastri i cavi. Non provare a riparare il dispositivo. Contattare il venditore o Claessens'Kids per maggiori informazioni se: - il dispositivo è caduto o il rivestimento è danneggiato. - il dispositivo è stato esposto alla pioggia, all'acqua o ad un altro liquido. - il trasformatore, il cavo di alimentazione, la spina o qualsiasi elemento è danneggiato. Non usare il dispositivo finché non sia riparato. Il dispositivo si può guastare se ci sono delle interferenze con le frequenze radioelettriche. Il dispositivo dovrebbe funzionare normalmente se l'interferenza sparisce. Altrimenti bisogna spegnere il dispositivo e riaccenderlo o togliere le pile e rimetterle. Nel caso poco probabile che si manifesti una scarica elettrostatica, il dispositivo può funzionare male e la memoria si può cancellare. L'utente deve allora togliere le pile e rimetterle per resettare il dispositivo.

Importante:
Attenzione ! Funziona con elettricità. Non lasciare mai la Kid'Sleep Moon alla portata dei bambini con età inferiore ai tre anni a causa del rischio di strangolamento dovuto alla presenza del filo elettrico! La Kid'Sleep Moon non sostituisce in alcun modo la supervisione dei genitori! Il trasformatore deve essere controllato regolarmente per accertarsi di eventuali danni al cavo, alla presa, al rivestimento e alle altre parti. In caso di danno, la Kid'Sleep Moon non può essere usata con questo trasformatore fino alla sua riparazione. Usare la Kid'Sleep Moon solo con il trasformatore consigliato. Il trasformatore non è un giocattolo! La Kid'Sleep Moon non può essere collegata a un maggior numero di fonti di corrente da quelle indicate. Staccare il trasformatore dalla presa per ogni intervento, come per esempio il cambio delle pile. Non pulire mai la Kid'Sleep Moon con un liquido! itirare e buttare via tutti gli imballaggi prima di dare ai bambini. Referenza fabricante da conservare. I colori ed i dettagli del contenuto possono variare da quanto illustrato.

Proteggete l'ambiente !
L'apparecchio contiene diversi materiali riciclabili. Si prega di non gettare l'apparecchio nella spazzatura domestica ma di portarlo, gratuitamente, ad un centro di raccolta differenziata per piccoli apparecchi elettrici.

RATING: DC 4.5V ⎓ 0.4W

Made in China

- ESP -

www.claessens-kids.com

Claessens'Kids
It's time for Kids

CH- 1170 AUBONNE
KID'SLEEP MOON (ITEM N°26014)

Gracias a su Kid'Sleep Moon, producto patentado, su pequeño (-a) dispone ahora de un punto de referencia que le indica si es todavía hora de dormir o de levantarse.

- Antes de los 30 meses, se aconseja utilizar el KID'Sleep como lamparilla de noche tradicional. Las 2 partes de la pantalla principal se alumbrarán al mismo tiempo (placa con un solo personaje). Ver Ajuste en el punto 2.5 más abajo.
- A partir de los 30 meses, puede utilizar el KID'Sleep en su función principal de indicar que es hora de levantarse (placa con los dos personajes en posición dormido/despierto). **Cuando el personaje duerme, ello significa que es todavía hora de dormir. Cuando el personaje pasa a la posición de despierto, su pequeño(-a) sabe que puede también levantarse ¡Explique simplemente a su retoño que basta con imitar a su amiguito el personaje!**

Inicio rápido

Las únicas funciones a ajustar al inicio son el reloj y las 3 distintas horas de levantarse, que son: la hora de levantarse por la mañana, tras la siesta y durante el fin de semana.

Principio del ajuste:
Para acceder al menú, presionar durante 2-3 segundos sobre el botón **SET** que se encuentra detrás de la pantalla, aparecerá el menú. Desplácese a continuación por el menú con los botones UP ▲ o Down ▼ detrás de la pantalla. Seleccionar la función con SET. Ajustar la función con UP o Down. Validar la función elegida con SET, etc.... Para volver al menú precedente: seleccionar ↵ y validar con SET.

Ajuste de la hora del reloj :

gg) Presionar sobre el botón SET detrás de la pantalla LCD durante 2-3 segundos, aparecerá el menú.
hh) Seleccionar la línea SET TIME con UP o DOWN, validar con SET. Aparecerá el submenú para el ajuste de las distintas horas.
ii) Seleccionar la línea CLOCK con UP o DOWN, validar con SET.
jj) Seleccionar la línea AM/PM 24H con UP o DOWN, validar con SET. Elegir el Modo AM/PM o 24H con UP o DOWN, validar con SET
kk) Seleccionar **la cifra de las horas** con UP o DOWN, validar con SET. Ajustar la hora con UP o DOWN, validar con SET
ll) Seleccionar **la cifra de los minutos** con UP o DOWN, validar con SET. Ajustar los minutos con UP o DOWN, validar con SET
mm) Seleccionar ↵ con UP o DOWN, validar con SET para volver al submenú de ajuste de las distintas horas
nn) El mismo ajuste se aplicará para las horas de levantarse, tal como sigue.

Ajuste de las horas de levantarse :

	Correspondencia en el menú :
- Hora de levantarse **1** (mañanas durante la semana)	SET TIME / WAKE UP 1 W / …
- Hora de levantarse **2** (siesta)	SET TIME / WAKE UP 2 NAP / …
- Hora de levantarse **3** (mañanas durante el fin de semana)	SET TIME / WAKE UP 3 WE / …

Principio de funcionamiento del indicador de que es hora de levantarse
Cuando sea la hora de ir a dormir (noche o siesta), encienda su Kid'Sleep posicionando el botón principal sobre I, la pantalla principal mostrará siempre la figurilla iluminada en posición dormida, la pantalla LCD muestra la Luna. Es lo que verá su pequeño(-a) durante la noche o la siesta.

10 minutos antes de la previamente ajustada hora de levantarse, la luna comienza a ponerse, su pequeño(-a) sabrá pues que es casi hora de levantarse; esta función de aviso de que se acerca la hora de levantarse se denomina « WAKE UP PROCESS ».

A la hora ajustada, sale el sol en la pantalla LCD y la figurilla pasa a la posición de despierta, su pequeño(-a) sabrá que es hora de levantarse. Para restablecer las pantallas en posición dormida/Luna, apagar el Kid'Sleep posicionando el interruptor principal en O. En la siguiente utilización, reposicionar el interruptor en I.

Todas las otras funciones de su Kid'Sleep Moon están ajustadas de antemano. **Si desea modificar los ajustes de estas funciones, vea el punto 2) más abajo.**

1. Funciones de los botones de su Kid'Sleep Moon :

I / O Utilización del levantarse con o sin alarma

Para encender el Kid'Sleep durante las horas de sueño o apagarlo durante el día. Posicionando el interruptor principal sobre I, el paso de la figurilla dormida a despierta se realiza sin alarma. Posicionando el interruptor principal sobre ⏰, el paso de la figurilla dormida a despierta se realiza con alarma. Entre los periodos de sueño, este botón se posicionará sobre O. Puede elegir entre 4 distintas alarmas y ajustar el volumen. Ver a continuación en **2.1. Ajustes posibles con ayuda del menú.**

♫ Nana

Para poner en marcha la nana elegida, presionar 2-3 segundos sobre botón ♫, la nana empieza a sonar durante 3 minutos, apagándose después de forma automática. Para apagarla sobre la marcha, presionar 2-3 segundos sobre botón ♫. Puede elegir entre 4 distintas nanas y modular el volumen. Ver a continuación en **2.2. Ajustes posibles con ayuda del menú.**

GS Rutina en la hora de ir a la cama « Go to Sleep »

Para preparar a su pequeño(-a) para ir a la cama, puede utilizar la práctica función de rutina en la hora de ir a la cama GS « Go to Sleep »: presionar sobre el botón GS durante 2-3 seg. En este momento, la figurilla pasa a la posición de despierta y la luna se transforme en sol. El sol se pone poco a poco. Tras 10 minutos, cuando el sol se ha puesto, sale la luna y la figurilla pasa a la posición dormida. ¡Es la hora de ir a la cama! Si lo desea, puede sustituir la puesta de sol por un reloj de arena fluyendo, y modificar la duración del proceso « Go to Sleep ». Ver a continuación en **2.3. Ajustes posibles con ayuda del menú.**

W. W.E. Hora de levantarse durante la semana / el fin de semana

Posicionando el pequeño botón W/WE sobre W, se tomarán en consideración las horas de levantarse 1 y 2, posicionando el pequeño botón sobre WE, se tomarán en consideración las horas ajustadas 2 y 3. En principio la posición WE se utiliza durante el fin de semana para prolongar un poco las noches que correspondan. Para los ajustes de las distintas horas de levantarse, ver a continuación en **2.4. Ajustes posibles con ayuda del menú.**

☀ ☀ Intensidad luminosa de las pantallas

Para ajustar el nivel de intensidad de iluminación de las pantallas.

SET ▲▼ Menú

Para ir al menú, presionar 2-3 segundos sobre el botón SET. Haga lo mismo para elegir una función en el menú o para validarla. Para ascender o descender en el menú, presionar sobre los botones ▲ o ▼.

2. Ajustes posibles con ayuda del menú

Prácticamente todas las funciones del Kid'Sleep Moon son ajustables por medio del menú. Sin embargo, le aconsejamos que no trate de ajustar estas funciones hasta que haya comprendido bien la utilización de su Kid'Sleep Moon.

Principio del ajuste:
Para acceder al menú, presionar durante 2-3 segundos sobre el botón **SET** que se encuentra detrás de la pantalla, aparecerá el menú. Desplazarse a continuación por el menú con los botones UP ▲ o Down ▼ que se encuentran detrás de la pantalla. Seleccionar la función a ajustar con SET. Ajustar la función con UP o Down. Validar la función elegida con SET, etc.... Para volver al menú precedente: seleccionar ↵ y validar con SET.

Función ajustable	Correspondencia en el Menú
1. Alarma	
Elección entre 4 distintas alarmas:	SET MELODY / ALARM / ♫ / …
Volumen de la alarma :	SET MELODY / ALARM / 🔊 / …
2. Nana	
Elección entre 4 distintas nanas :	SET MELODY / LULLABY / ♫ / …
Volumen de la nana:	SET MELODY / LULLABY / 🔊 / …
3. Rutina de hora de ir a la cama « Go To Sleep » (GS)	
Elección entre sol que se pone o el reloj de arena que fluye / duración del GS:	LCD SCREEN / GO TO SLEEP / …
4. Hora del reloj y horas de levantarse	
Hora	SET TIME / CLOCK / …
Hora de levantarse **1** (mañanas durante la semana)	SET TIME / WAKE UP 1 W / …
Hora de levantarse **2** (siesta)	SET TIME / WAKE UP 2 NAP / …
Hora de levantarse **3** (mañanas durante el fin de semana)	SET TIME / WAKE UP 3 WE / …
5. Utilización del Kid'Sleep como simple lamparilla de noche	
Para los más pequeños (0-30 meses), el Kid'Sleep se puede utilizar como lamparilla de noche tradicional. Las 2 partes de la pantalla principal se alumbrarán al mismo tiempo.	
En este caso, la placa decorativa a utilizar es la que tiene una sola figurilla:	NIGHT LIGHT / …
6. Proceso de levantarse « WAKE UP PROCESS » (WUP)	
Elección entre la puesta de la luna o el reloj de arena que fluye / duración del WUP:	LCD SCREEN / WAKE UP PROCESS / …
7. Pantalla LCD, con o sin iluminación	
Utilización del Kid'Sleep con o sin iluminación de la pantalla LCD:	LCD SCREEN / LED / …

Alimentación eléctrica: El despertador Kid'Sleep Moon funciona conectado a la red eléctrica. No obstante, usted puede también utilizar el Kid'Sleep Moon con ayuda de 3 baterías AA (no incluido). En este último caso, si utiliza la función de indicador luminoso 12H/día, **la duración de la vida de las baterías se limita a 1 mes.**

LAS PILAS: MODO DE EMPLEO / INSTALACIÓN DE LAS PILAS
Para una prestación máxima, se recomienda la utilización de pilas del tipo "alcalina". ¡No intente jamás recargar pilas no recargables! En caso de utilizar pilas recargables, éstas deberán retirarse del aparato (si fuera posible) antes de cargarse. No combine pilas viejas con nuevas. No mezcle pilas de distintos tipos (alcalina, estándar (carbono-zinc) o pilas recargables (níkel-cadmio) con no recargables. Únicamente pueden utilizarse juntas las pilas recomendadas del mismo tipo. Las pilas deberán colocarse en el sentido de polaridad correcto, tal como se indica. Las pilas utilizadas deberán ser retiradas del aparato. Los bornes de alimentación no deberán ser puestos en cortocircuito. Este aparato debe alimentarse únicamente con la fuente de alimentación indicada en la caja. No tirar las pilas al fuego. No recomendamos el uso de pilas recargables. **INSTALACIÓN DE LAS PILAS:** Desconectar la fuente de alimentación si el transformador / adaptador estuviera enchufado. La tapa del receptáculo se encuentra en el dorso del aparato. Utilizar un destornillador para retirar el tornillo. Introducir 3 nuevas pilas AA siguiendo el esquema que se encuentra sobre la tapa. Restituir la tapa de las pilas y atornillar bien el tornillo de seguridad. Las pilas recargables sólo deben cargarse bajo la supervisión de un adulto.

¡ATENCIÓN!
Este producto deberá ser instalado lejos de fuentes caloríficas, tales como radiadores, salidas de calefacción o cualquier otra fuente de calor (esta lista no es exhaustiva). No utilizar este producto en la proximidad de agua. El cable de alimentación deberá disponerse de forma que no acarree tropezones y evitando el contacto con objetos cortantes u punzantes, y evitando que ningún objeto pueda aplastarlo o bloquearlo. No intente reparar usted mismo este producto: no dude en ponerse en contacto con su revendedor o con Claessens'Kids para cualquier información si : - el producto hubiera caído o su receptáculo estuviera roto o resquebrajado - el producto hubiera estado expuesto a la lluvia, al agua o a cualquier otro líquido - el transformador, el cable de alimentación, el enchufe o cualquier otra parte del producto estuviera deteriorada. ¡No utilizar el producto hasta que no haya sido reparado! La unidad puede funcionar mal si está sometida a interferencias por radiofrecuencia. Debería volver al funcionamiento normal cuando se interrumpe la interferencia. En caso contrario, puede ser necesario apagar y encender la unidad o quitar y volver a instalar las pilas. En el caso improbable de una descarga electrostática, la unidad puede funcionar mal y perder memoria. El usuario debe reiniciar en este caso el dispositivo quitando y volviendo a instalar las pilas.

Importante:
Atencion-Aparato funcionando con electricidad. ¡No deje nunca el reloj Kid'Sleep Moon al alcance de los niños menores de tres años! El cable eléctrico puede provocar estrangulamiento. El reloj Kid'Sleep Moon no sustituye en ningún caso la vigilancia de los padres. A fin de detectar posibles daños en el cable, el enchufe, la caja y otras piezas, es necesario controlar el transformador regularmente. En caso de detectarse daños, el reloj Kid'Sleep Moon no debe utilizarse con este transformador hasta que sea reparado. Utilice el reloj Kid'Sleep Moon únicamente con el transformador recomendado. ¡El transformador no es un juguete! El reloj Kid'Sleep Moon no deberá conectarse a un mayor número de fuentes de energía que el recomendado. Retire el transformador del enchufe antes de realizar cualquier tipo de manipulación, como el cambio de baterías. ¡No utilice nunca líquidos para limpiar el Kid'Sleep Moon! Sacar o tirar todo embalaje antes de dar al niño. Referéncia del fabricante debe conservarse. Los colores y los detalles pueden variar con relacion al modelo presentado en la caja.

¡Proteja el medio ambiente!
Su aparato contiene numerosos componentes que son reciclables.
Le rogamos que no tire su aparato con los desperdicios domésticos sino que lo deposite, de forma gratuita, en un centro especial de tratamiento para residuos de pequeños aparatos eléctricos (centro de recepción de residuos).

RATING: DC 4.5V ⎓ 0.4W

Made in China

- P -

www.claessens-kids.com

Claessens'Kids
It's time for Kids

CH- 1170 AUBONNE
KID'SLEEP MOON (ITEM N°26014)

Graças ao Kid'Sleep Moon, objeto patenteado, o seu filho dispõe agora de uma referência lúdica que lhe indica se ainda está na hora de dormir ou se já está na hora de se levantar.

- Antes da idade de dois anos e meio, aconselha-se utilizar o KID'Sleep como luz noturna tradicional. As duas partes do ecrã principal iluminar-se-ão ao mesmo tempo (placa com um só personagem). Veja como fazer a regulação sob 2.5 abaixo.
- A partir dos dois anos e meio, pode utilizar o seu KID'Sleep na sua função principal de indicador do momento de despertar (placa com os dois personagens em posição deitada/acordada). **Quando o personagem está a dormir, isso significa que ainda está na hora de dormir para ele. Assim que o personagem passar para a posição acordada, ele sabe que ele também poderá levantar-se! Explique simplesmente a seu filho que basta imitar o seu pequeno amigo!**

Arranque rápido

As únicas funções a regular ao arranque são a do relógio e as 3 diferentes horas de despertar, nomeadamente a hora de despertar de manhã, a hora da sesta e do fim de semana:

Princípio da regulação:
Para aceder ao menu, carregue durante 2-3 segundos no botão **SET** localizada na parte traseira do ecrã, e o menu será exibido. Para se deslocar dentro do menu, use o botão UP ▲ ou Down ▼ localizada na parte traseira do ecrã. Selecionar a função a regular por meio do SET. Regular a função com UP ou Down. Validar a função escolhida com SET, etc… Para regressar ao menu precedente: selecionar ↵ e validar com SET.

Regulação da hora do relógio:

oo) Carregar no botão SET na parte traseira do ecrã LCD durante 2-3 segundos, o menu será exibido.
pp) Selecionar a linha SET TIME com UP ou DOWN, validar com SET. O submenu de regulação das diferentes horas a regular será exibido.
qq) Selecionar a linha CLOCK com UP ou DOWN, validar com SET.
rr) Selecionar a linha AM/PM 24H com UP ou DOWN, validar com SET. Escolher Mode AM/PM ou 24H com UP ou DOWN, validar com SET
ss) Selecionar **o número das horas** com UP ou DOWN, validar com SET. Regular a hora com UP ou DOWN, validar com SET
tt) Selecionar **o número dos minutos** com UP ou DOWN, validar com SET. Regular os minutos com UP ou DOWN, validar com SET
uu) Selecionar ↵ com UP ou DOWN, validar com SET para regressar ao submenu de regulação das diferentes horas
vv) A mesma regulação para as horas de despertar a seguir.

Regulação das horas de despertar:

	Correspondência menu :
- Hora de despertar **1** (manhã semana)	SET TIME / WAKE UP 1 W / …
- Hora de despertar **2** (sesta)	SET TIME / WAKE UP 2 NAP / …
- Hora de despertar **3** (manhã fim de semana)	SET TIME / WAKE UP 3 WE / …

Princípio de funcionamento do indicador de despertar
Quando for a hora de ir dormir (à noite ou na sesta), ligue o seu Kid'Sleep posicionando o botão principal em I, o ecrã principal mostra então sempre a figura iluminada em posição de sono, o ecrã LCD mostra a lua. É o que o seu filho verá durante a noite ou durante a sua sesta!

10 minutos antes da hora de despertar regulada, a lua começa a se por, o seu filho sabe então que está quase na hora de se levantar; esta função de aviso da chegada iminente do tempo de despertar chama-se « WAKE UP PROCESS ».

Na hora regulada, o sol nasce no ecrã LCD e a figura passa para a posição acordada, a criança sabe que está na hora de se levantar! Para repor os ecrãs na posição de dormir/lua, desligar o Kid'Sleep posicionando o interruptor principal em O. Repor o interruptor em I quando o for utilizar novamente.

Todas as outras funções do seu Kid'Sleep Moon já estão pré-reguladas. **Se deseja modificar as pré-regulações destas funções, veja o capítulo 2) abaixo**

1. Funções dos botões do seu Kid'Sleep Moon :

I / O Utilização do despertador com ou sem alarme
Para ligar o Kid'Sleep durante as horas de sono ou desligá-lo durante o dia. Posicionando o interruptor principal em I, a passagem da figura a dormir para a figura acordada é feita sem o alarme. Posicionando o interruptor principal em ON, a passagem da figura a dormir para a figura acordada é feita com o alarme. Entre os períodos de sono, este botão deve estar posicionado em O. Pode escolher entre 4 diferentes alarmes e ajustar o volume. Veja abaixo as **Regulações possíveis por meio do menu 2.1**.

Canção de embalar
Para tocar a canção de embalar escolhida, carregue 2-3 segundos no botão ♫, a canção de embalar começa a tocar durante 3 minutos e depois para automaticamente. Para desligá-la enquanto ainda está a tocar, carregue 2-3 segundos no botão ♫. Pode escolher entre 4 diferentes canções de embalar e ajustar o volume. Veja abaixo as **Regulações possíveis por meio do menu 2.2**.

GS Rotina de ir para cama « Go to Sleep »
Para preparar o seu filho a ir para cama, pode utilizar a função muito prática de rotina de ir para a cama GS « Go to Sleep »: carregue no botão GS durante 2-3 s. Nesse momento, a figura passa para a posição acordada e a lua transforma-se em sol. O sol põe-se pouco a pouco. Depois de 10 minutos, quando o sol está posto, a lua nasce e a figura passa para a posição a dormir. Está na hora de ir para cama! Pode decidir substituir o sol que se põe por uma ampulheta que se esvazia e modificar a duração do processo « Go to Sleep ». Veja abaixo as **Regulações possíveis por meio do menu 2.3**.

W. W.E. Hora de despertar durante a semana / no fim de semana
Posicionando o pequeno botão W/WE em W, serão levadas em conta as horas de despertar 1 e 2 ; posicionando o pequeno botão em WE, serão levadas em conta as horas reguladas 2 e 3. Normalmente, a posição WE é utilizada durante o fim de semana, para prolongar um pouco as noites correspondentes. Para a regulação das diferentes horas de despertar, veja abaixo as **Regulações possíveis por meio do menu 2.4**.

Intensidade do brilho dos ecrãs
Para regular a intensidade de brilho dos ecrãs.

SET ▲▼ Menu
Para ir dentro do menu, carregue 2-3 segundos no botão SET. Este também é usado para escolher uma função a regular no menu ou para validá-la. Para subir ou descer no menu, carregue no botão ▲ ou ▼.

2. As regulações possíveis por meio do menu

Praticamente todas as funções do Kid'Sleep Moon são reguláveis por meio do menu. No entanto, aconselhamos-lhe que só regule as funções depois de ter bem compreendido a utilização do seu Kid'Sleep Moon!

Princípio da regulação:
Para aceder ao menu, carregue durante 2-3 segundos no botão **SET** localizado na parte traseira do ecrã, o menu será exibido. A seguir pode mover-se dentro do menu com o botão UP ▲ ou Down ▼ localizado na parte traseira do ecrã. Selecionar a função a regular com SET. Regular a função com UP ou Down. Validar a função escolhida com SET, etc… Para regressar ao menu precedente : selecionar ↵ e validar com SET.

Função regulável	Correspondência Menu
15. Alarme	
Escolher entre 4 diferentes alarmes :	SET MELODY / ALARM / ♫ / …
Volume do alarme :	SET MELODY / ALARM / 🔊 / …
16. Canção de embalar	
Escolher entre 4 diferentes canções de embalar:	SET MELODY / LULLABY / ♫ / …
Volume canção de embalar:	SET MELODY / LULLABY / 🔊 / …
17. Rotina de ir para cama « Go To Sleep » (GS)	
Escolha entre o sol que se põe ou a ampulheta que se esvazia / duração do GS :	LCD SCREEN / GO TO SLEEP / …
18. Hora do relógio e horas de despertar	
Hora	SET TIME / CLOCK / …
Hora de despertar **1** (manhã semana)	SET TIME / WAKE UP 1 W / …
Hora de despertar **2** (sesta)	SET TIME / WAKE UP 2 NAP / …
Hora de despertar **3** (manhã fim de semana)	SET TIME / WAKE UP 3 WE / …
19. Utilização do Kid'Sleep como uma simples luz noturna	
Para os mais pequenos (0-2,5 anos), o Kid'Sleep pode ser utilizado como luz noturna tradicional. As 2 partes do ecrã principal iluminar-se-ão ao mesmo tempo.	
Neste caso, a placa decorativa a utilizar é a com uma só figura:	NIGHT LIGHT / …
20. Processo de despertar « WAKE UP PROCESS » (WUP)	
Escolher entre a lua que se põe ou a ampulheta que se esvazia / duração do WUP :	LCD SCREEN / WAKE UP PROCESS / …
21. Ecrã LCD, com ou sem iluminação	
Utilização do Kid'Sleep com ou sem iluminação do ecrã LCD :	LCD SCREEN / LED / …

Alimentação eléctrica: o despertador Kid'Sleep Moon funciona por meio da corrente eléctrica. No entanto, também pode utilizar o Kid'Sleep Moon com 3 pilhas AA (não incluídos). Neste caso, se utiliza a função luz nocturna 12H/dia, **a duração de vida das pilhas limita-se a 1 mês!**

MODO DE USAR DAS PILHAS / POSICIONAMENTO DAS PILHAS
Recomenda-se o uso de pilhas alcalinas novas para o melhor desempenho. Pilhas não recarregáveis não podem ser recarregadas. Pilhas recarregáveis devem ser removidas do aparelho antes de recarregá-las (caso sejam removíveis)! Não misture pilhas usadas e novas. Não misture pilhas de tipos diferentes: alcalinas, padrão (zinco-carbono) ou recarregáveis (níquel-cádmio). Apenas pilhas do mesmo tipo ou de tipos semelhantes podem ser usadas como recomendado. As pilhas devem ser inseridas com a polaridade correta. Pilhas usadas devem ser removidas do aparelho. Não se deve provocar um curto-circuito nas extremidades. Este aparelho só pode ser utilizado com o tipo de fonte de energia indicado na embalagem. Não queimar as pilhas. Desaconselhamos o uso de pilhas recarregáveis. **POSICIONAMENTO DAS PILHAS:** Retire a ficha da tomada quando o transformador / adaptador da corrente estiver conectado. A tampa do compartimento da bateria está localizada na parte traseira do aparelho. Use uma chave de fenda para desparafusar. Instale 3 novas pilhas 'AA' de acordo com a figura na tampa do compartimento da bateria. Reposicione a tampa e aperte o parafuso. Pilhas recarregáveis somente devem ser recarregadas sob supervisão de um adulto.

AVISO
Mantenha esta unidade longe de fontes de calor, incluindo radiadores, aquecedores ou outros aparelhos que produzam calor (esta lista não é exaustiva). Não utilize este aparelho perto de água. Os cabos devem ser posicionados de tal modo que ninguém possa tropeçar sobre eles ou que nenhum objeto possa apertar ou bloquear os cabos. Não tente consertar este aparelho pessoalmente. Entre em contato com o vendedor ou com Claessens'Kids para mais informações caso: - O aparelho tenha caído ou a caixa estiver danificada. - O aparelho tenha sido exposto à chuva, água ou qualquer outro líquido. - O transformador, o cabo de alimentação, a ficha ou qualquer outra parte estiver danificada. Não use o aparelho até que tenha sido consertado! Pode ocorrer uma falha no funcionamento quando houver interferência com frequências radioelétricas. Normalmente o aparelho voltará a funcionar devidamente quando cessar a interferência. Se isso não for o caso, pode ser necessário desligar e ligar novamente o aparelho, ou remover e reinstalar as baterias. No caso improvável de uma descarga eletrostática, podem ocorrer mau funcionamento e perda de memória do aparelho. O usuário deve então remover e reinstalar as baterias para reiniciar o aparelho.

Importante:
Nunca deixar o Kid'Sleep Moon ao alcance de crianças com menos de três anos de idade! Risco de estrangulamento ligado à presença de um fio eléctrico. Em caso algum o Kid'Sleep Moon pode substituir a vigilância dos pais! O transformador deve ser examinado regularmente para detectar eventuais deteriorações do fio, da ficha que entra na tomada, do invólucro e de todas as outras partes. Caso encontrar alguma deterioração, o Kid'Sleep Moon não deve ser utilizado com este transformador até que este tenha sido consertado. O Kid'Sleep Moon só pode ser utilizado com o transformador recomendado; O transformador não é um brinquedo! O Kid'Sleep Moon não deve ser ligado a um número de fontes de alimentação superior ao recomendado. Corte a corrente do transformador antes de qualquer intervenção como, por exemplo, na troca de lâmpadas. Nunca limpar o Kid'Sleep Moon por meio de um líquido! As cores e os detalhes podem variar do modelo apresentado no caixa.

Proteja o meio ambiente!
O seu aparelho contém vários materiais diferentes recicláveis. Quando for eliminar o aparelho, não o ponha no lixo caseiro, mas leve-o, gratuitamente, para um centro especial de tratamento de detritos para pequenos aparelhos eléctricos (unidade de triagem de detritos).

RATING: DC 4.5V ⎓ 0.4W

Made in China

- NL - www.claessens-kids.com

Claessens'Kids
It's time for Kids

CH- 1170 AUBONNE
KID'SLEEP MOON (ITEM N°26014)

Met de gepatenteerde KID'Sleep Moon heeft uw kind een speels herkenningsmiddel om te weten of het nog tijd is om te slapen of tijd om wakker te worden.

- Vóór de leeftijd van 30 maanden wordt aangeraden de KID'Sleep te gebruiken als een traditioneel nachtlampje. De 2 delen van de hoofddisplay zullen tegelijk gaan branden (display met één enkel personage). Voor het instellen, zie 2.5 hieronder.
- Vanaf de leeftijd van 30 maanden kunt u uw KID'Sleep gebruiken voor zijn hoofdfunctie als aanwijzer van de wektijd (display met de twee personages in slapende/wakkere toestand). **Wanneer het personage slaapt, betekent dit dat het voor het kindje nog tijd is om te slapen. Wanneer het personage naar de wakkere stand gaat, weet het kindje dat het ook mag opstaan! Leg uw kindje dus heel eenvoudig uit dat het slechts zijn vriendje hoeft na te doen!**

Snel starten

De enige functies die bij het starten moeten worden ingesteld, zijn de klok en de 3 verschillende wekuren, namelijk het wekuur 's ochtends, voor het middagslaapje en voor het weekend:

Instelprincipe:
Om naar het menu te gaan, druk gedurende 2-3 seconden op de **SET**-knop aan de achterkant van de display; het menu verschijnt dan. Surf dan door het menu met de UP- ▲ of de Downknop ▼ aan de achterkant van de display. Kies de in te stellen functie met SET. Stel de functie in met UP of Down. Bevestig de gekozen functie met SET enz.... Om terug te keren naar het vorige menu: kies ↵ en bevestig met SET.

Instellen van het uur van de klok:

ww) Druk gedurende 2-3 seconden op de SET-knop aan de achterkant van de display; het menu verschijnt.
xx) Kies de regel SET TIME met UP of DOWN en bevestig met SET. Dan verschijnt het submenu om de verschillende uren in te stellen.
yy) Kies de regel CLOCK met UP of DOWN en bevestig met SET.
zz) Kies de regel AM/PM 24H met UP of DOWN en bevestig met SET. Kies de AM/PM-modus met UP of DOWN en bevestig met SET.
aaa) Kies het **getal van de uren** met UP of DOWN en bevestig met SET. Stel het uur in met UP of DOWN en bevestig met SET.
bbb) Kies het **getal van de minuten** met UP of DOWN en bevestig met SET. Stel de minuten in met UP of DOWN en bevestig met SET.
ccc) Kies ↵ met UP of DOWN en bevestig met SET om terug te keren naar het submenu voor het instellen van de verschillende uren.
ddd) Zelfde werkwijze voor het instellen van onderstaande wekuren.

Instellen van de wekuren:	Overeenkomstig menu:
- Wekuur **1** (ochtend in de week)	SET TIME / WAKE UP 1 W / …
- Wekuur **2** (middagslaapje)	SET TIME / WAKE UP 2 NAP / …
- Wekuur **3** (ochtend in het weekend)	SET TIME / WAKE UP 3 WE / …

Werkingsprincipe van de wektijdaanduider
Wanneer het tijd is om te gaan slapen ('s avonds of voor het middagslaapje) zet u uw Kid'Sleep aan en plaatst u de hoofdknop op I; de hoofdwijzerplaat toont dan steeds het verlichte figuurtje in slaaphouding; de lcd-display toont de maan. Dat is wat uw kindje zal zien tijdens de nacht of tijdens zijn middagdutje!

10 minuten voor het ingestelde wekuur gaat de maan stilaan onder; uw kindje weet dan dat het binnenkort tijd is om op te staan; die waarschuwingsfunctie van het naderend wekuur heet "WAKE UP PROCESS".

Op het ingestelde uur gaat de zon op het lcd-scherm op en komt het figuurtje in wakkere stand; het kind weet dat het tijd is om op te staan! Om de displays weer in slapende stand/maanstand te plaatsen, dooft u de Kid'Sleep door de hoofdschakelaar op O te zetten. Bij het volgende gebruik zet u de schakelaar weer op I.

Alle andere functies van uw Kid'Sleep Moon zijn vooraf ingesteld. **Om die vooraf ingestelde functies te wijzigen, zie onderstaand hoofdstuk 2)**

1. Functies van de knoppen van uw Kid'Sleep Moon:

I / O Gebruik van de wekker met of zonder alarm

Om de Kid'Sleep aan te zetten tijdens de slaapuren of te doven tijdens de dag. Wanneer u de hoofdschakelaar op I plaatst, gebeurt de overgang van het figuurtje uit slapende naar wakkere houding zonder alarm. Wanneer u de hoofdschakelaar op ⏰ plaatst, gebeurt de overgang van het figuurtje uit slapende naar wakkere houding met alarm. Tussen de slaapperiodes dient u die knop op O te zetten. U kunt kiezen uit 4 alarmgeluiden en het volume instellen. Zie verder onder **Mogelijke instellingen met menu 2.1.**

♫ Wiegeliedje

Om het gekozen wiegeliedje aan te zetten, drukt u 2-3 seconden op de ♫-knop; het wiegeliedje speelt dan gedurende 3 minuten en stopt daarna automatisch. Om het uit te zetten tijdens het afspelen, drukt u 2-3 seconden op de ♫-knop. U kunt kiezen uit 4 wiegeliedjes en het volume instellen. Zie verder onder **Mogelijke instellingen met menu 2.2.**

GS Slapengaanroutine "Go to Sleep"

Om uw kindje voor te bereiden op het slapengaan, kunt u de zeer handige GS-slapengaanroutine "Go to Sleep" gebruiken: druk gedurende 2-3 seconden op de GS-knop. Op dat moment komt het figuurtje in wakkere stand en verandert de maan in de zon. De zon gaat beetje bij beetje onder. Na 10 minuten, wanneer de zon is ondergegaan, komt de maan op en komt het figuurtje in slapende stand. Het is tijd om naar bed te gaan! Als u wilt, kunt u de zon die ondergaat, vervangen door een zandloper die leegloopt en kunt u de duur van het "Go to Sleep"-proces wijzigen. Zie verder onder **Mogelijke instellingen met menu 2.3.**

W. W.E. Wekuur in de week/het weekend

Wanneer u de kleine W/WE-knop op W plaatst, kunnen de wekuren 1 en 2 worden ingesteld; plaatst u de kleine knop op WE, kan kunnen de uren 2 en 3 worden ingesteld. In principe wordt de WE-stand tijdens het weekend gebruikt om de nachten een beetje langer te maken. Voor het instellen van verschillende wekuren, zie hieronder in **Mogelijke instellingen met menu 2.4.**

☀ ✷ Lichtsterkte van de displays

Om de lichtsterkte van de displays in te stellen.

SET ▲ ▼ Menu

Om naar het menu te gaan, druk 2-3 seconden op de SET-knop. Ook om een in te stellen functie in het menu te kiezen of om die te bevestigen. Om naar boven of naar beneden te gaan in het menu, druk op de ▲- of de ▼-knop.

2. Instellingsmogelijkheden met het menu

Omzeggens alle functies van de Kid'Sleep Moon kunnen worden ingesteld door middel van het menu. Wij adviseren u echter die functies pas in te stellen wanneer u goed begrepen hebt hoe u uw Kid'Sleep Moon dient te gebruiken!

Instelprincipe:
Om naar het menu te gaan, druk gedurende 2-3 seconden op de **SET**-knop aan de achterkant van de display; het menu verschijnt dan. Surf dan door het menu met de UP- ▲ of de Downknop ▼ aan de achterkant van de display. Kies de in te stellen functie met SET. Stel de functie in met UP of Down. Bevestig de gekozen functie met SET enz. Om terug te keren naar het vorige menu: kies ↵ en bevestig met SET.

Instelbare functie	**Overeenkomst menu**
8. Alarm	
Keuze uit 4 alarmgeluiden:	SET MELODY / ALARM / ♫ / …
Alarmvolume:	SET MELODY / ALARM / 🔊 / …
9. Wiegeliedje	
Keuze uit 4 wiegeliedjes:	SET MELODY / LULLABY / ♫ / …
Volume van het wiegeliedje:	SET MELODY / LULLABY / 🔊 / …
10. Slapengaanroutine "Go to Sleep" (GS)	
Keuze tussen de zon die ondergaat of de zandloper die leegloopt / duur van de GS	LCD SCREEN / GO TO SLEEP / …
11. Uur van de klok en wekuren	
Uur	SET TIME / CLOCK / …
Wekuur **1** (ochtend in de week)	SET TIME / WAKE UP 1 W / …
Wekuur **2** (middagslaapje)	SET TIME / WAKE UP 2 NAP / …
Wekuur **3** (ochtend in het weekend)	SET TIME / WAKE UP 3 WE / …
12. Gebruik van de Kid'Sleep als een gewoon nachtlampje	
Voor de allerkleinsten (0-30 maanden) kan de Kid'Sleep worden gebruikt als een traditioneel nachtlampje. De 2 delen van de hoofddisplay zullen tegelijk gaan branden. In dat geval gebruikt men de display met één enkel figuurtje:	NIGHT LIGHT / …
13. Wekproces "WAKE UP PROCESS" (WUP)	
Keuze tussen de maan die ondergaat of de zandloper die leegloopt / duur van het WUP:	LCD SCREEN / WAKE UP PROCESS / …
14. Lcd-display met of zonder verlichting	
U kunt de Kid'Sleep met of zonder verlichting van de lcd-display gebruiken:	LCD SCREEN / LED / …

Elektrische voeding: de wekker Kid'Sleep Moon werkt met een stopcontact. Je kan de Kid'Sleep Moon ook gebruiken met 3 AA-batterijen (niet bijgevoegd). Als in dat geval de waakfunctie gedurende 12H/dag gebruikt wordt, **zal de levensduur van de batterijen slechts 1 maand bedragen !**

GEBRUIKSAANWIJZING BATTERIJEN/ PLAATSEN VAN DE BATTERIJEN
Het gebruik van nieuwe alkalinebatterijen is aanbevolen voor een optimaal rendement. Niet-herlaadbare batterijen mogen niet herladen worden. Herlaadbare batterijen moeten uit het toestel gehaald worden alvorens ze te herladen (indien ze verwijderbaar zijn). Gebruik geen oude en nieuwe batterijen door elkaar. Gebruik geen batterijen van verschillende types door elkaar: alkaline, standaard (zink-koolstof) of herlaadbaar (nikkel-cadmium). Enkel batterijen van hetzelfde of gelijkaardig type mogen gebruikt worden zoals aanbevolen. Batterijen moeten met de juiste polariteit ingebracht worden. Opgebruikte batterijen moeten uit het toestel gehaald worden. De aansluitpunten mogen niet worden kortgesloten. Dit toestel mag enkel gebruikt worden met een type stroombron zoals aangegeven op verpakking. Gooi geen batterijen in het vuur. Wij raden het gebruik van oplaadbare batterijen af. **PLAATSEN VAN DE BATTERIJEN:** Haal de stekker uit het stopcontact indien de transformator / stroomadaptor aangesloten is. Het batterijklepje bevindt zich aan de achterkant van het toestel. Gebruik een schroevendraaier om de schroef los te draaien. Plaats 3 nieuwe 'AA'-batterijen volgens de afbeelding op het batterijklepje. Plaats het klepje terug en draai de schroef terug vast. Oplaadbare batterijen mogen alleen worden opgeladen onder toezicht van volwassenen.

WAARSCHUWING
Plaats dit toestel uit de buurt van hittebronnen, met inbegrip van radiatoren, warmteroosters, of andere toestellen die warmte afgeven (deze lijst is niet volledig). Gebruik dit toestel niet in de buurt van water. Stroomkabels moeten zo geplaatst worden dat niemand erover kan struikelen of dat geen enkel object de stroomkabel kan platduwen of afklemmen. Tracht dit toestel niet zelf te herstellen. Gelieve de verkoper of Claessens'Kids te contacteren voor informatie indien: - het toestel gevallen is of de behuizing beschadigd is. - het toestel blootgesteld werd aan regen, water of een andere vloeistof. - de transformator/ de stroomkabel, de stekker, de behuizing of elk ander onderdeel beschadigd is.Gebruik het toestel niet zolang het niet hersteld is. De werking van het toestel kan worden verstoord, indien er interferentie optreedt met radio-elektrische frequenties. Zodra die interferenties ophouden, zou het toestel weer normaal moeten werken. Is dat niet het geval, dan kan het nodig zijn het toestel uit en opnieuw aan te zetten of de batterijen eruit te halen en weer terug te plaatsen. In het weinig waarschijnlijke geval dat er zich een elektrostatische ontlading voordoet, kan de werking van het toestel worden verstoord en het geheugen worden gewist. Om het toestel opnieuw te initialiseren, moet de gebruiker de batterijen er dan uit verwijderen en terugplaatsen.

Belangrijk:
Voorzichtig - Dit produkt werkt op elektriciteit. Laat de Kid'Sleep Moon nooit binnen het bereik van kinderen jonger dan drie jaar! Risico van verstikking omwille van de elektrische draad. De Kid'Sleep Moon vervangt in geen geval het toezicht van de ouders! De transformator moet regelmatig nagekeken worden om eventuele beschadigingen aan de kabel, de stekker, de behuizing en alle andere delen te detecteren. In geval van beschadigingen mag de Kid'Sleep Moon niet gebruikt worden met deze transformator totdat hij hersteld is. Gebruik de Kid'Sleep Moon enkel met de aanbevolen transformator; De transformator is geen speelgoed! De Kid'Sleep Moon mag niet aangesloten worden op meer stroombronnen dan het aanbevolen aantal. Haal de transformator uit het stopcontact voor elke ingreep zoals het vervangen van batterijen. De Kid'Sleep Moon nooit reinigen met vloeistof! Verwijder of gooi alle verpakkingsmaterialen weg voordat het produkt aan kinderen wordt gegeven. Bewaar de verpakking goed, aangezien deze belangrijke informatie bevat. Kleuren en uitvoering kunnen in werkelijkheid afwijken van de afbeeldingen op de verpakking.

Wees vriendelijk voor het milieu!
Uw toestel bevat verschillende materialen die geschikt zijn voor hergebruik. Plaats het toestel niet bij het huisvuil om het te verwijderen, maar lever het gratis in bij een speciale stortplaats voor kleine elektrotoestellen (inzamelpunt voor recycling).

RATING: DC 4.5V ⎓ 0.4W

Made in China

- DK -

www.claessens-kids.com

Claessens'Kids
It's time for Kids

CH- 1170 AUBONNE
KID'SLEEP MOON (ITEM N°26014)

Det sjove patenterede børnevækkeur Kid'Sleep Moon viser dit barn, hvornår det er tid til at sove eller til at stå op.

- Vi anbefaler at anvende KID'Sleep som en almindelig vågelampe, indtil barnet er 30 måneder. Hovedskærmens to dele lyser samtidigt (skærm med en enkelt figur). Se 2.5 indstilling nedenfor.
- Fra barnet er 30 måneder kan KID'Sleep anvendes som vækkeur (skærm med to figurer: sovende/vågen). **Når figuren sover, betyder det, at det er sengetid. Når figuren skifter til vågen tilstand, ved barnet, at det er tid til at stå op! Forklar barnet, at det skal gøre det samme som den lille figur!**

Kvikstart

De to eneste funktioner, der skal indstilles i begyndelsen, er uret og de tre forskellige vækketider: tid til at vågne om morgenen, efter middagssøvnen og i weekenden.

Indstilling:
For at få adgang til menuen skal du trykke 2-3 sekunder på SET knappen bagpå skærmen, indtil menuen vises. Brug UP ▲ eller Down ▼ knappen bagpå skærmen for at rulle op og ned i menuen. Vælg den funktion som du ønsker at indstille med SET. Indstil funktionen med UP eller Down. Bekræft den valgte funktion med SET, o.s.v. For at gå tilbage til den forrige menu: vælg ↵ og bekræft med SET.

Indstilling af ur:
- øø) For at få adgang til menuen skal du trykke 2-3 sekunder på SET- knappen bagpå skærmen, indtil menuen vises.
- åå) Vælg teksten SET TIME med UP eller Down, og bekræft med SET. Submenuen til ændring af de forskellige indstillinger vises.
- aaa) Vælg teksten CLOCK med UP eller Down, og bekræft med SET.
- bbb) Vælg teksten AM/PM 24H med UP eller Down, og bekræft med SET. Vælg enten AM/PM eller 24H med UP eller Down, og bekræft med SET.
- ccc) Vælg **timetallet** med UP eller Down, og bekræft med SET. Indstil timen med UP eller Down, og bekræft med SET.
- ddd) Vælg **minuttallet** med UP eller Down, og bekræft med SET. Indstil minutterne med UP eller Down, og bekræft med SET.
- eee) Vælg ↵ med UP eller DOWN og bekræft med SET for at gå tilbage til submenuen for at indstille de andre tidspunkter.
- fff) Brug de samme indstillinger til nedenstående vækketider.

Indstilling af vækkeur:

	Tilsvarende menu:
- Vækketid **1** (ugedag morgen)	SET TIME / WAKE UP 1 W / …
- Vækketid **2** (middagssøvn)	SET TIME / WAKE UP 2 NAP / …
- Vækketid **3** (weekend morgen)	SET TIME / WAKE UP 3 WE / …

Stå op-indikatorens funktionsprincip
Tænd for Kid'Sleep når det er tid til at gå i seng (aften eller middagssøvn) ved at dreje hovedknappen hen på I. Den sovende figur lyser på hovedskærmen, og på LCD-skærmen vises månen. Dette er hvad dit barn ser om natten eller under middagssøvnen!

Ti minutter før det er tid til at stå op begynder månen at aftage, og barnet ved, at det snart er tid til at stå op. Denne advarselsfunktion, som viser at det næsten er tid til at stå op, kaldes for "OPVÅGNINGSPROCESSEN".

På det indstillede tidspunkt står solen op på LCD-skærmen og figuren skifter til vågen tilstand. Barnet ved, at det snart er tid til at stå op! Hvis skærmene ønskes genindstillet til sove/måne tilstand, skal du slukke for Kid'Sleep ved at dreje hovedknappen hen på O. Indstil knappen igen før næste brug.

Alle de øvrige funktioner på Kid'Sleep Moon er fabriksindstillede. **Læs nedenstående kapitel 2) hvis du ønsker at ændre disse fabriksindstillinger.**

1. De forskellige knapper på din Kid'Sleep Moon og deres funktion:

I / O Brug af uret med eller uden vækkefunktion

Tænder for Kid'Sleep lampen når barnet sover, eller slukker den om dagen. Når hovedknappen indstilles til I, skifter figuren fra sovende tilstand til vågen tilstand uden vækkelyd. Når hovedknappen indstilles til ON, skifter figuren fra sovende til vågen tilstand ledsaget af en vækkelyd. Indstil knappen på O mellem soveperioderne. Du kan vælge mellem 4 forskellige vækkelyde. Lydstyrken kan indstilles. Se nedenfor under **2.1 Indstillinger ved hjælp af menuen.**

Vuggevise

Start den valgte vuggevise ved at trykke 2-3 sekunder på knappen ♫. Vuggevisen spiller i 3 minutter og standser derefter automatisk. Hvis du ønsker at slukke for vuggevisen mens den spiller, skal du trykke på knappen ♫ i 2-3 sekunder. Du kan vælge mellem 4 forskellige vuggeviser. Lydstyrken kan indstilles. Se nedenfor under **2.2 Indstillinger ved hjælp af menuen.**

GS "Go to Sleep" sengeritual

Du kan anvende det praktiske "Go to Sleep" sengeritual til at forberede barnet på gå i seng: tryk 2-3 sekunder på GS-knappen. Figuren skifter til vågen tilstand og månen forandres i en sol. Solen går langsomt ned. Når solen er gået ned efter 10 minutter, stiger månen op og figuren skifter til sovende tilstand. Så er det sengetid! Du kan også vælge at erstatte solnedgangen med et timeglas der løber ud, og ændre "Go to Sleep" processens varighed. Se nedenfor under **2.3 Indstillinger ved hjælp af menuen.**

W. W.E. Vækketidspunkter ugedage / weekend

Når den lille W/WE knap drejes hen på W, vælges vækketiderne 1 og 2. Når den lille knap drejes hen på WE, vælges vækketiderne 2 og 3. I princippet anvendes WE-funktionen i weekenden for at gøre natten lidt længere. Indstilling af de forskellige vækketider, se nedenfor under **2.4 Indstillinger ved hjælp af menuen.**

Lysstyrke på skærmene

Indstilling af skærmenes lysstyrke.

SET ▲ ▼ Menu

Tryk 2-3 sekunder på SET-knappen for at komme til menuen. Brug også SET-knappen til at vælge en funktion der ønskes ændret i menuen eller til at bekræfte en indstilling. For at rulle op og ned i menuen anvendes knap ▲ eller ▼.

2. Ændringer ved hjælp af menuen

Næsten alle Kid'Sleep Moon funktionerne kan indstilles ved hjælp af menuen. Vi anbefaler dog kun at ændre funktionerne, når du helt har forstået hvordan din Kid'Sleep Moon virker!

Indstilling:
For at få adgang til menuen skal du trykke 2-3 sekunder på SET knappen bagpå skærmen, indtil menuen vises. Rul op og ned i menuen ved hjælp af UP ▲ eller Down ▼ knappen bagpå skærmen. Vælg den funktion, som du ønsker at indstille, med SET. Indstil funktionen med UP eller Down. Bekræft den valgte funktion med SET, o.s.v. For at gå tilbage til den forrige menu: vælg ↵ og bekræft med SET.

Funktion der kan indstilles	Tilsvarende Menu
22. Vækkeur	
Valg mellem 4 forskellige vækkelyde:	SET MELODY / ALARM / ♫ / …
Vækkeurets lydstyrke:	SET MELODY / ALARM / 🔊 / …
23. Vuggevise	
Valg mellem 4 forskellige vuggeviser:	SET MELODY / LULLABY / ♫ / …
Vuggevisens lydstyrke:	SET MELODY / LULLABY / 🔊 / …
24. "Go to Sleep" sengeritual (GS)	
Valg mellem solnedgang eller timeglas / sengeritualets varighed:	LCD SCREEN / GO TO SLEEP / …
25. Urets indstilling og vækketidspunktet	
Tidspunkt	SET TIME / CLOCK / …
Vækketid **1** (ugedag morgen)	SET TIME / WAKE UP 1 W / …
Vækketid **2** (middagssøvn)	SET TIME / WAKE UP 2 NAP / …
Vækketid **3** (weekend morgen)	SET TIME / WAKE UP 3 WE / …
26. Brug af Kid'Sleep som vågelampe	
Kid'Sleep kan anvendes som vågelampe til de helt små (fra 0 til 30 måneder). De to skærme lyser samtidigt. I dette tilfælde skal den enkle figur vælges som dekoration:	NIGHT LIGHT / …
27. "OPVÅGNINGSPROCES" (WUP)	
Valg mellem aftagende måne eller timeglas / WUP varighed :	LCD SCREEN / WAKE UP PROCESS / …
28. LCD-skærm med eller uden lys	
Brug af Kid'Sleep med eller uden tændt LCD-skærm:	LCD SCREEN / LED / …

Elforsyning: KSM vækkeuret virker med hovedstrøm. Men KSM kan også anvendes med 3 AA batterier (Ikke inkluderet). I det tilfælde er **batteriernes levetid begrænset til 1 måned,** hvis vågelampefunktionen anvendes 12 timer i døgnet!

BRUGSANVISNING BATTERIER / ANBRINGELSE AF BATTERIER
For optimal effektivitet anbefales det at anvende nye alkaliske batterier. Ikke-genopladelige batterier må ikke genoplades. Genopladelige batterier skal fjernes fra apparatet før de genoplades (hvis de kan fjernes). Undgå at anvende nye og gamle batterier sammen. Undgå at anvende batterier af forskellige typer sammen: alkaliske, standard (zink-kulstof) eller genopladelige (nikkel-cadmium). Anvend kun batterier af samme eller tilsvarende type som anbefalet. Anbring batterierne med den korrekte polaritet. Fjern opbrugte batterier fra apparatet. Undgå at kortslutte terminalerne. Dette apparat må kun anvendes med den på emballagen anførte strømkilde. Undgå at smide batterier i åben ild. Vi fraråder brugen af genopladelige batterier. **ANBRINGELSE AF BATTERIER:** Træk stikket ud af stikkontakten, hvis transformatoren /strømadapteren er tilsluttet. Batteridækslet befinder sig bagpå apparatet. Anvend en skruetrækker til at løsne skruen med. Anbring 3 nye 'AA'-batterier i følge illustrationen på batteridækslet. Sæt dækslet på plads og skru skruen fast. Genopladelige batterier er kun oplades under opsyn af en voksen.

ADVARSEL
Dette apparat må ikke anbringes i nærheden af varmekilder, inklusive radiatorer, varmluftsgitteråbninger eller andre produkter der afgiver varme (denne liste er ikke komplet). Undgå at anvende apparatet i nærheden af vand. Ledninger skal anbringes, så der ikke er fare for at personer kan snuble over dem, eller for at andre genstande kan trykke eller klemme ledningen sammen. Forsøg ikke at reparere dette apparat selv. Henvend dig venligst til sælgeren eller Claessens'Kids for yderligere oplysninger, hvis:- Apparatet er faldet på gulvet eller hylstret er beskadiget. - Apparatet har været udsat for regn, vand eller andre væsker. - transformatoren, ledningen, stikket eller en anden underdel er beskadiget. Undgå at anvende apparatet før det er repareret. Der kan opstå fejl i apparatet hvis det udsættes for radiosignalinterferens. Apparatet bør fungere korrekt, når interferensen standser. Hvis dette ikke er tilfældet, tilrådes det at slukke og tænde for strømmen, eller at fjerne batterierne og anbringe dem på ny. I det usædvanlige tilfælde af elektrostatisk udladning, kan der opstå forstyrrelser, hvorved apparatet mister hukommelsen. Hvis dette er tilfældet skal brugeren genindstille apparatet ved at fjerne batterierne og anbringe dem på ny.

Forsigtig:
Forsigtig, elbetjent produkt. Kid'Sleep Moon bør altid placeres utilgængeligt for børn under tre år! Kid'Sleep Moon erstatter på ingen måde forældrenes tilsyn! Elektriske ledninger kan medføre fare for kvælning. Kid'Sleep Moon erstatter på ingen måde forældrenes tilsyn! Kontroller adapteren regelmæssigt for defekter i ledningen, stikket, kabinettet eller andre dele. Hvis der er en defekt, må Kid'Sleep Moon ikke bruges, før den defekte adapter er repareret. Kid'Sleep Moon må kun bruges med den anbefalede adapter. Adapteren er ikke et legetøj! Kid'Sleep Moon må ikke forbindes til en strømkilde med højere strømstyrke end angivet. Frakobl adapteren før du udfører nogen som helst foranstaltninger, f.eks. udskiftning af pærerne. Brug aldrig væske til rengøring af Kid'Sleep Moon! Fjern eller bortskaf al emballage før du giver produktet til dit barn. Emballage bør gemmes, da de indeholder vigtig information. Farver og detaljer kan afvige fra de illustrerede produkter.

Beskyt miljøet:
Enheden indeholder en del materiale som kan genbruges!
Enheden må ikke bortskaffes sammen med husholdningsaffald. Den skal afleveres på et indsamlingssted for elektriske apparater (genbrugsstation).

RATING: DC 4.5V ⎓ 0.4W

Made in China

- S -

www.claessens-kids.com

Claessens'Kids
It's time for Kids

CH- 1170 AUBONNE
KID'SLEEP MOON (ITEM N°26014)

Tack vare den patenterade Kid'Sleep Moon, har ditt barn nu en rolig väckarklocka som talar om ifall det fortfarande är sovtid eller om det är dags att gå upp.

- Före 30 månaders ålder rekommenderar vi att använda KID'Sleep som en traditionell nattlampa. De två delarna av huvudskärmen börjar lysa samtidigt (skärm med en figur). Se 2.5 inställning nedan.
- Från 30 månaders ålder kan du använda huvudfunktionen på din KID'Sleep som väckare (skärm med de två figurerna i sovande/vaken position). **När figuren sover, betyder det att det inte är dags att vakna än. När figuren är i vaken position så vet barnet att det också kan stiga upp! Förklara bara för barnet att han/hon kan göra precis som sin lilla kompis!**

Snabbstart

De enda två funktioner som ska ställas in vid start är klockan och de tre olika väckningstiderna: väckningstiden på morgonen, efter sovstunden på eftermiddagen och på helgen.

Inställningsprincip:

Öppna menyn genom att trycka in **SET**-knappen på baksidan av skärmen i 2-3 sekunder: menyn öppnas. Bläddra i menyn med hjälp av knappen Upp ▲ eller Ned ▼ på baksidan av skärmen. Välj funktion som ska ställas in med SET. Ställ in funktionen med Upp eller Ned. Bekräfta vald funktion med SET, osv. Återgå till föregående meny genom att välja ↵ och bekräfta med SET.

Inställning av klockan:

ggg) Tryck in SET-knappen på baksidan av LCD-skärmen i 2-3 sekunder: menyn öppnas.
hhh) Välj texten SET TIME med Upp- eller Nedknappen och bekräfta med SET. Delmenyn för justering av de olika inställningstiderna visas.
iii) Välj texten CLOCK med Upp- eller Nedknappen och bekräfta med SET.
jjj) Välj texten AM/PM 24H med Upp- eller Nedknappen och bekräfta med SET. Välj AM/PM- eller 24H-läget med Upp- eller Nedknappen och bekräfta med SET.
kkk) Välj **siffra för timtalet** med Upp- eller Nedknappen och bekräfta med SET. Ställ in tiden med Upp- eller Nedknappen och bekräfta med SET.
lll) Välj **siffra för minuter** med Upp- eller Nedknappen och bekräfta med SET. Ställ in minuterna med Upp- eller Nedknappen och bekräfta med SET.
mmm) Välj ↵ med Upp- eller Nedknappen och bekräfta med SET för att återgå till delmenyn för inställning av de olika tiderna.
nnn) Ställ in väckningstiderna nedan på samma sätt.

Inställning av väckningstider:

	Motsvarande meny:
- Väckningstid **1** (morgon veckodag)	SET TIME / WAKE UP 1 W / …
- Väckningstid **2** (sovstund eftermiddag)	SET TIME / WAKE UP 2 NAP / …
- Väckningstid **3** (morgon helg)	SET TIME / WAKE UP 3 WE / …

Väckarens funktionsprinciper

När det är dags att sova (på kvällen eller sovstunden på dagen) tänder du din Kid'Sleep genom att vrida huvudknappen till I. På huvudskärmen visas då den belysta figuren i sovande position, på LCD-skärmen visas månen. Det är vad ditt barn ser på natten eller eftermiddagens sovstund!

Tio minuter före den inställda väckningstiden, börjar månen gå ner och barnet vet att det snart är dags att stiga upp. Den här varningsfunktionen som talar om att det nästan är dags att vakna kallas "UPPVAKNINGSPROCESSEN".

Vid inställd tid går solen upp på LCD-skärmen och figuren växlar till vaken position. Barnet vet att det snart är dags att vakna! Skärmarna återställs till sov-/månpositionen när du stänger av Kid'Sleep genom att vrida huvudknappen till O. Återställ knappen vid nästa användningstillfälle.

Alla andra funktioner i Kid'Sleep Moon är förhandsinställda. **Om du vill ändra förhandsinställningarna, läs kapitel 2) nedan.**

1. Knapparnas funktioner på din Kid'Sleep Moon:

I / O Använda klockan med eller utan signal

För att tända Kid'Sleep under sovtid eller stänga av den på dagtid. Om man vrider huvudknappen till I, övergår den sovande figuren till vakenpositionen utan signal. Om man vrider huvudknappen till ON, övergår den sovande figuren till vakenpositionen med signal. Mellan sovperioderna ska den här knappen stå på O. Du kan välja mellan fyra olika signaler och du kan ställa in volymen. Se nedan under **2.1 Inställningar som kan göras med hjälp av meny.**

Vaggvisa

Starta önskad vaggvisa genom att trycka in knapp ♫ i 2-3 sekunder. Vaggvisan spelas i tre minuter och stängs sedan av automatiskt. Du kan stänga av vaggvisan medan den spelas genom att trycka in knappen ♫ i 2-3 sekunder. Du kan välja mellan fyra olika vaggvisor och du kan ställa in volymen. Se nedan under **2.2 Inställningar som kan göras med hjälp av meny.**

GS Läggdagsfunktionen "Go to Sleep"

För att förbereda barnet på sänggåendet kan du använda den här mycket praktiska läggdagsfunktionen: tryck in GS-knappen i 2-3 sekunder. Figuren övergår då till vaken position och månen ersätts av en sol. Solen sjunker sedan långsamt. Efter 10 minuter, när solen gått ner, stiger månen upp och figuren övergår till sovande position. Dags att gå och lägga sig! Man kan byta ut den nedgående solen mot ett timglas som töms och ändra hur lång tid "läggdagsprocessen" pågår. Se nedan under **2.3 Inställningar som kan göras med hjälp av meny.**

W. W.E. Väckningstid på veckodagar/helgdagar

Om man vrider den lilla knappen W/WE till W, kommer väckningstiderna 1 och 2 att tas med i beräkningen. Om man vrider den lilla knappen till WE, kommer de inställda tiderna 2 och 3 att tas med i beräkningen. I princip används läget WE på helgerna för att göra de motsvarande nätterna något längre. För inställning av de olika väckningstiderna, se nedan under **2.4 Inställningar som kan göras med hjälp av meny.**

Ljusstyrkan på skärmarna

För inställning av skärmarnas ljusstyrka.

SET ▲▼ Meny

Tryck in SET-knappen i 2-3 sekunder för att öppna menyn. Även för att välja en funktion som ska justeras i menyn eller för att bekräfta en inställning. Bläddra i menyn med hjälp av knapp ▲ eller ▼.

2. Inställningar som kan göras med hjälp av menyn

I princip kan alla funktioner i Kid'Sleep Moon ställas in med hjälp av menyn. Vi rekommenderar dock att endast ställa in funktioner när du är helt på det klara med hur din Kid'Sleep Moon ska användas!

Inställningsprincip:

Öppna menyn genom att trycka in **SET** knappen på baksidan av skärmen i 2-3 sekunder: menyn öppnas. Bläddra i menyn med hjälp av knappen Upp ▲ eller Ned ▼ på baksidan av skärmen. Välj funktion som ska ställas in med SET. Ställ in funktionen med Upp eller Ned. Bekräfta vald funktion med SET, osv. Återgå till föregående meny genom att välja ↵ och bekräfta med SET.

Inställbar funktion	Motsvarande meny
3. Signal	
Val mellan 4 olika signaler:	SET MELODY / ALARM / ♫ / …
Volym för signalen:	SET MELODY / ALARM / 🔊 / …
4. Vaggvisa	
Val mellan 4 olika vaggvisor:	SET MELODY / LULLABY / ♫ / …
Volym för vaggvisan:	SET MELODY / LULLABY / 🔊 / …
5. Läggdagsfunktionen "Go to Sleep" (GS)	
Val mellan nedgående sol eller rinnande timglas / läggdagsprocessens längd:	LCD SCREEN / GO TO SLEEP / …
6. Klocktid och väckningstider	
Timtal	SET TIME / CLOCK / …
Väckningstid **1** (morgon veckodag)	SET TIME / WAKE UP 1 W / …
Väckningstid **2** (sovstund eftermiddag)	SET TIME / WAKE UP 2 NAP / …
Väckningstid **3** (morgon helg)	SET TIME / WAKE UP 3 WE / …
7. Använda Kid'Sleep som en enkel nattlampa	
För de mycket små barnen (0-30 månader) kan Kid'Sleep användas som en nattlampa. De två delarna av skärmen börjar lysa samtidigt.	
I det fallet används en dekoration med en ensam figur:	NIGHT LIGHT / …
8. "UPPVAKNINGSPROCESS"	
Val mellan nedgående måne eller rinnande timglas / uppvakningsprocessens längd:	LCD SCREEN / WAKE UP PROCESS / …
9. LCD-skärm, med eller utan ljus	
Använda Kid'Sleep med eller utan tänd LCD-skärm:	LCD SCREEN / LED / …

Elförsörjning: KSC väckarklocka fungerar med en stickkontakt. Emellertid, fungerar även KSM väckarklocka med användning av 3 AA batterier (ingår inte). I detta fall **är batteriernas livslängd begränsad till 1 månad** om funktionen med nattlampa används12 timmar per dag!

BATTERIER / INSTALLATION AV BATTERIER

För maximal prestanda ska nya alkaliska batterier användas. Icke-uppladdningsbara batterier får inte laddas. Uppladdningsbara batterier måste tas ur enheten innan de laddas (om möjligt). Blanda inte gamla och nya batterier. Blanda inte batterier av olika slag: alkaliska, brunsten och uppladdningsbara (nickel-kadmium). Bara batterier av samma eller motsvarande sort bör användas. Batterierna måste sättas i med polerna åt rätt håll. Uttömda batterier ska tas ur enheten. Strömterminalen får inte kortslutas. Till den här produkten ska endast de strömkällor som anges på paketet användas. Kasta inte batterier i öppen eld. Uppladdningsbara batterier är det bästa valet. **INSTALLATION AV BATTERIER:** Koppla ur strömkablarna om transformator/strömadapter är anslutna. Hitta batteriluckan på enhetens baksida. Lossa på skruven med en skruvmejsel. Sätt i 3 nya AA-batterier enligt ritningen på batteriluckan. Sätt tillbaka batteriluckan och skruva åt skruven. Laddningsbara batterier endast laddas under tillsyn av en vuxen.

VARNING

Denna produkt ska förvaras utom räckhåll från alla värmekällor, inklusive element och andra värmeprodukter. Använd inte produkten nära vatten. Strömkablarna ska placeras så att de inte ligger i vägen för gångtrafik eller andra föremål som kan tynga ned eller nypa åt sladden. Reparera inte produkten på egen hand. Kontakta din försäljare eller Claessens'Kids för mer information: - Om produkten har tappats eller om behållaren skadats. - Om produkten utsatts för regn, vatten eller vätska. - Om transformatorn, strömkabeln, kontakten eller annan del har skadats. Använd inte enheten förrän skadan har reparerats. Enheten kan fungera felaktigt om den utsätts för radiostörningar. Den bör återgå till normal drift när störningen avlägsnas. Om inte kan en omstart krävas, eller att batterierna tas ur och sätts i igen. Om enheten skulle utsättas för en elektrostatisk urladdning kan den fungera felaktigt och förlora minne. Användaren måste då återställa enheten genom att ta ur och sätta i batterierna igen.

Varning:

Varning - Elektriskt driven produkt. Placera aldrig Kid'Sleep Moon inom räckhåll för barn under tre år! Kid'Sleep Moon får aldrig ersätta föräldrarnas ansvar! Elsladden utgör en strypningsrisk. Kid'Sleep Moon får aldrig ersätta föräldrarnas ansvar! Transformatorn ska undersökas regelbundet med avseende på fel på sladd, kontakt, hölje eller andra delar. Om du upptäcker ett fel, får Kid'Sleep Moon inte användas förrän den trasiga transformatorn har reparerats. Kid'Sleep Moon får endast användas med den rekommenderade transformatorn. Transformatorn är ingen leksak! Kid'Sleep Moon får inte anslutas till ett nätuttag som överskrider den angivna rekommendationen. Koppla från transformatorn innan du byter glödlampor t.ex. Använd aldrig flytande rengöringsmedel för att rengöra din Kid'Sleep Moon! Avlägsna allt emballage innan ditt barn kommer i kontakt med produkten. Förpackningen måste sparas eftersom det innehåller viktig information! Färger och detaljkonstruktion kan variera från de som visas

Hjälp till att skydda miljön:

Din utrustning innehåller återvinningsbara material.
Släng inte din utrustning med hushållsavfallet. Lämna istället in den utan kostnad till en återvinningsstation för mindre elektriska apparater.

RATING: DC 4.5V ⎓ 0.4W

Made in China

- NO -

www.claessens-kids.com

Claessens'Kids
It's time for Kids

CH- 1170 AUBONNE
KID'SLEEP MOON (ITEM N°26014)

Takket være patenterte Kids Sleep Moon, har barnet ditt nå en alarmklokke som viser om det er på tide å legge seg eller stå opp.

- Frem til barnet er 30 måneder gammelt, anbefaler vi deg å bruke Kids Sleep som et vanlig nattlys. De to delene på hoveddisplayet lyser samtidig (display med en figur). Se innstilling 2.5 nedenfor.
- Til barn som er 30 måneder og eldre, kan du bruke hovedfunksjonen på Kids Sleep som en vekkeklokke (vises med en figur når det er på tide å legge seg, en annen når det er på tide å stå opp). **Når figuren sover, betyr det at det er tid for å sove. Når figuren står opp, vet barnet samtidig at det også må stå opp. Alt du trenger å gjøre, er å forklare barnet at det kan gjøre det samme som den lille vennen sin.**

Hurtigstart

De to eneste funksjonene du må stille inn til å begynne med, er klokken og tre tider for når barnet skal stå opp – tiden barnet skal stå opp om morgenen, etter ettermiddagsluren og i helgen.

Innstillingsprinsipp
Trykk på SET-knappen på baksiden av displayet og hold den inne i 2–3 sekunder for å få opp menyen. Du blar frem og tilbake i menyen ved å bruke opp- eller ned-knappen på baksiden av displayet. Velg funksjonen du vil stille inn med SET (VELG). Du justerer funksjonen med opp- og ned-knappene. Du bekrefter valget ved å trykke på SET (VELG). Velg ↵ og bekreft med SET (Velg) for å gå tilbake til forrige meny.

Innstilling av klokken:

uuu) Trykk på SET (VELG) på baksiden av LED-displayet og hold den inne i 2–3 sekunder for å få opp menyen.
vvv) Velg menyelementet SET TIME (VELG TID) med opp- og ned-knappene, og bekreft med SET (VELG). Undermenyen vises, der du kan justere de forskjellige tidsinnstillingene.
www) Velg menyelementet CLOCK (KLOKE) med opp- og ned-knappene, og bekreft med SET (VELG).
xxx) Velg menyelementet AM/PM 24H med opp- og ned-knappene, og bekreft med SET (VELG). Velg modus, enten AM/PM eller 24H (24 timer), med opp- og ned-knappene, og bekreft med SET (VELG).
yyy) Velg **ett all for timer** med opp- og ned-knappene, og bekreft med SET (VELG). Velg tid med opp- og ned-knappene, og bekreft med SET (VELG).
zzz) Velg **ett all for minutter** med opp- og ned-knappene, og bekreft med SET (VELG). Velg minutter med opp- og ned-knappene, og bekreft med SET (VELG).
aaaa) Velg ↵ med opp- og ned-knappene, og bekreft med SET (VELG) for å gå tilbake til undermenyen for å stille inn forskjellige tidspunkter.
bbbb) Bruk samme fremgangsmåte for å justere tiden for å stå opp.

Innstilling av tid for å stå opp:

	Tilhørende meny:
- Oppvåkningstid **1** (morgenen på hverdager)	SET TIME / WAKE UP 1 W / …
- Oppvåkningstid **2** (ettermiddagslur)	SET TIME / WAKE UP 2 NAP / …
- Oppvåkningstid **3** (morgenen i helger)	SET TIME / WAKE UP 3 WE / …

Funksjonsprinsipp for "stå opp"-indikatoren
Når det er på tide å legge seg (enten på kvelden eller ettermiddagen), tenner du Kids Sleep ved å vri hovedbryteren til L. Hoveddisplayet vil da lyse opp og vise figuren i sovende stilling, mens LCD-displayet viser en måne. Dette ser barnet ditt på kvelden, og under ettermiddagsluren!

Ti minutter før det er på tide å stå opp, begynner månen å gå ned. Da vet barnet ditt at det snart er på tide å stå opp. Denne varselsfunksjonen om at det snart er på tide å stå opp, kaller vi for "OPPVÅKINGSPROSESSEN".

På tidspunktet du har valgt, vil solen stå opp på LCD-displayet samtidig som figuren reiser seg opp. Da vet barnet ditt at det er på tide å stå opp snart! Du tilbakestiller displayet til sove/måne-posisjon ved å vri hovedknappen på Kids Sleep til 0. Tilbakestill knappen neste gang du skal bruke den.

Alle andre funksjoner i Kids Sleep Moon er forhåndsinnstilte. **Les kapittel 2 nedenfor for fremgangsmåten for å endre forhåndsinnstillingene.**

1. Knappenes funksjoner på Kids Sleep Moon:

I / O Bruke klokken med eller uten alarmen

Brukes til å tenne Kids Sleep når det er på tide å legge seg, eller slå den av på dagtid. Når du vrir hovedbryteren til L, står figuren opp uten at det går noen alarm. Når du vrir hovedbryteren til ON, står figuren opp samtidig som alarmen går. Mellom soveperiodene må denne bryteren stilles til O. Du kan velge mellom fire forskjellige alarmer, og også stille inn volumet. Se nedenfor under **2.1 Innstillinger du kan velge fra menyen.**

Vuggevise

Du starter en vuggevise du har valgt ved å holde inne ♫-knappen i 2–3 sekunder. Vuggevisen spilles i tre minutter, deretter slår den seg av automatisk. Mens vuggevisen spilles, kan du når som helst skru den av ved å holde inne ♫-knappen i 2–3 sekunder. Du kan velge mellom fire forskjellige alarmer, og også stille inn volumet. Se nedenfor under **2.2 Innstillinger du kan velge fra menyen.**

GS Leggetid-rutinen "leggetid"

Hvis du vil forberede barnet på at det er på tide å legge seg, kan du velge den svært praktiske leggetid-rutinen "leggetid" ved å holde inne GS-knappen i 2–3 sekunder. Figuren vil da stå opp, og månen skifter om til en sol. Deretter går solen sakte ned. Ti minutter etter at solen har gått opp, går månen opp samtidig som figuren legger seg. Det er på tide å legge seg! Hvis du vil, kan du velge å skifte ut solen med et timeglass som renner ut, du kan også velge hvor lang tid "leggetid"-prosessen skal ta. Se nedenfor under **2.3 Innstillinger du kan velge fra menyen.**

W. W.E. Oppvåkningstider på ukedager / i helgen

Hvis du vrir den lille W/WE-knappen til W, brukes oppvåkningstid 1 og 2. Hvis du vrir den lille knappen til WE, brukes oppvåkningstid 2 og 3. I utgangspunktet brukes WE-posisjonen i helgen, da man gjerne ønsker å stå opp litt senere. Hvis du vil justere de forskjellige oppvåkningstidene, kan du se nedenfor under under **2.4 Innstillinger du kan velge fra menyen.**

Displayenes lysstyrke

Brukes til å velge lysstyrken på displayet

SET Meny

Hold inne SET (VELG) i 2–3 sekunder for å gå til menyen. Dette kan du også gjøre når du skal justere en funksjon i menyen eller bekrefte innstillingen. Du blar i menyen ved å trykke på knappene ▲ og ▼.

2. Justeringer som kan gjøres fra menyen

Du kan bruke menyen i Kids Sleep Moon til å stille inn nesten alle de forskjellige funksjonene. Vi anbefaler imidlertid at du bare justerer funksjoner etter at du fullt og helt har forstått hvordan Kids Sleep Moon skal brukes.

Justeringsprinsipp:
Trykk på SET-knappen på baksiden av displayet og hold den inne i 2–3 sekunder for å få opp menyen. Du blar frem og tilbake i menyen ved å bruke opp- ▲ eller ned ▼-knappen på baksiden av displayet. Velg funksjonen du vil stille inn med SET (VELG). Du justerer funksjonen med opp- og ned-knappene. Du bekrefter valget ved å trykke på SET (VELG). Velg ↵ og bekreft med SET (Velg) for å gå tilbake til forrige meny.

Justerbar funksjon	tilhørende meny
3. Alarm	
Velg mellom fire alarmer:	SET MELODY / ALARM / ♫ / …
Alarmens volum:	SET MELODY / ALARM / 🔊 / …
4. Vuggevise	
Velg mellom fire vuggeviser:	SET MELODY / LULLABY / ♫ / …
Vuggevisens volum:	SET MELODY / LULLABY / 🔊 / …
5. Leggetid-rutinen "leggetid" (GS)	
Du kan velge mellom en sol eller et timeglass som renner ut / varigheten for GS:	LCD SCREEN / GO TO SLEEP / …
6. Klokkens tid og oppvåkningstider	
Time	SET TIME / CLOCK / …
Oppvåkningstid **1** (morgenen på hverdager)	SET TIME / WAKE UP 1 W / …
Oppvåkningstid **2** (ettermiddagslur)	SET TIME / WAKE UP 2 NAP / …
Oppvåkningstid **3** (morgenen i helger)	SET TIME / WAKE UP 3 WE / …
7. Slik bruker du Kids Sleep som en vanlig nattlampe	
Når barnet er veldig ungt (0–30 måneder), kan Kids Sleep brukes som en nattlampe. De to delene på displayet lyser samtidig. I dette tilfellet brukes bare én figur som dekorasjon på klokken.	NIGHT LIGHT / …
8. "OPPVÅKNINGSPROSESS" (WUP)	
Du kan velge mellom en måne eller et timeglass som renner ut / varigheten for WUP:	LCD SCREEN / WAKE UP PROCESS / …
9. LCD-display, med eller uten lampe	
Bruk av Kids Sleep med eller uten opplyst LCD-display:	LCD SCREEN / LED / …

Strømforsyning: KSM-vekkerklokken virker med strøm. Du kan imidlertid også bruke KSM med 3 AA-batterier (ikke inkludert). Hvis vekkefunksjonen i så fall brukes 12 timer pr. dag, vil **batterienes levetid være begrenset til 1 måned**!

BRUKSANVISNING FOR BATTERIER / SLIK SETTER DU INN BATTERIENE
For å oppnå maksimal ytelse, anbefaler vi å bruke alkaliske batterier. Du må ikke lade opp batterier som ikke er oppladbare. Oppladbare batterier må tas ut av apparatet før de lades opp (hvis det er mulig å ta dem ut). Du må ikke bruke nye batterier sammen med gamle. Du må ikke bruke en kombinasjon av forskjellige typer batterier: alkaliske, vanlige (karbonsink) eller oppladbare (nikkel-kadmium). Du må kun bruke batterier av samme typen som anbefales, eller andre tilsvarende batterityper. Batteriene må settes inn riktig i forhold til polariteten. Oppbrukte batterier må tas ut av apparatet. Pass på at du ikke kortslutter terminalene. Apparatet må kun brukes med samme type strømkilde som fulgte med i forpakningen. Du må ikke utsette batteriene for åpen ild. Vi fraråder å bruke oppladbare batterier.**SLIK SETTER DU INN BATTERIENE:** Trekk ut støpselet fra stikkontakten hvis apparatet er koblet til en transformator/strømadapter. Batteridekselet befinner seg på baksiden av apparatet. Løsne skruen med en skrutrekker. Sett deretter inn to nye 3 "AA"-batterier slik det illustrasjonen på batteridekselet viser. Sett på plass dekselet og skru inn skruen. Oppladbare batterier er bare å bli belastet under tilsyn av voksne.

ADVARSEL
Dette apparatet må ikke utsettes for varmekilder, inkludert (men ikke begrenset til) radiatorer, varmluftsgittere eller andre produkter som avgir varme. Apparatet må ikke brukes i nærheten av vann. Ledningene må føres slik at de går utenom områder der folk går. Den må heller ikke være i nærheten av gjenstander som kan føre til at ledningen blir utsatt for press eller kommer i klemme. Du må ikke prøve å reparere dette apparatet selv. Ta kontakt med din forhandler eller Claessens Kids for mer informasjon hvis: - apparatet har falt i bakken eller rammen er ødelagt. - apparatet har vært utsatt for regn, vann eller andre væsker. - transformatoren, ledningen, støpselet eller noen annen del har blitt skadet.
I slike tilfeller må apparatet ikke brukes før det har blitt reparert. De kan oppstå feil i enheten hvis den blir utsatt for radioforstyrrelser. Apparatet bør gå tilbake til vanlig funksjon når forstyrrelsen stanser. Hvis ikke kan det være nødvendig å slå enheten av og på, eller å ta ut batteriene og sette dem inn igen. Hvis enheten blir utsatt for elektrostatisk utladning kan den fungere feilaktig og tape minnet. Brukeren må da nullstille enheten ved å ta ut batteriene og sette dem inn igjen.

Forsiktig:
Elektrisk drevet produkt. La aldri Kid'Sleep Moon være innen rekkevidde for barn under tre! Kid'Sleep Moon erstatter på ingen måte foreldrenes tilsyn! Elektriske ledninger kan medføre fare for kvelning. Kid'Sleep Moon erstatter på ingen måte foreldrenes tilsyn! Kontroller adapteren regelmessig for defekter i kabelen, støpselet, kabinettet eller andre deler. Ved defekt skal Kid'Sleep Moon ikke brukes til den defekte adapteren er reparert. Kid'Sleep Moon må kun brukes med anbefalt adapter. Adapteren er ikke noe leketøy! Kid'Sleep Moon bør ikke kobles til flere strømkilder enn angitt. Koble fra adapteren før du utfører noen som helst foranstaltninger, f.eks. skifte ut lyspærene. Bruk aldri noen væske til å rengjøre Kid'Sleep Moon! Fjern all emballasje trygt før du gir produktet til barn. Emballasjen må beholdes da den inneholder viktig informasjon! Farger og detaljutforming kan avvike fra det illustrerte.

Beskytt miljøet:
Enheten inneholder en del materiale som kan gjenvinnes.
Hvis du ønsker å kaste det, ikke kast den i søppelbøtta hjemme, men ta den med til en særskilt gjenvinningssentral for elektriske apparater (avfallsoppsamling).

RATING: DC 4.5V ⎓ 0.4W

Made in China

- PL -

www.claessens-kids.com

Claessens'Kids
It's time for Kids

CH- 1170 AUBONNE
KID'SLEEP MOON (ITEM N°26014)

Dzięki Kid'Sleep Moon, urządzeniu chronionemu patentem, Państwa dziecko ma od teraz do dyspozycji zabawkę informującą je, czy jest jeszcze pora spania, czy też jest już pora aby wstawać.

- Do 30. miesiąca życia, zalecane jest używanie regulatora KID'Sleep jako tradycyjnej lampki nocnej. Obydwie części ekranu głównego zaświecą się jednocześnie (tablica z jedną postacią). Programowanie - patrz punkt 2.5. poniżej.

- Od 30. miesiąca życia można używać KID'Sleep w jego funkcji podstawowej - wskaźnika pory budzenia się (tablica z 2 postaciami w ustawieniu „śpię"/"wstałem już"). Gdy postać śpi, oznacza to, że dla dziecka jest jeszcze pora snu. Gdy postać się budzi, dziecko wie, że ono także może wstawać! Państwa zadanie polega więc na wyjaśnieniu dziecku, że wystarczy aby naśladowało swojego małego przyjaciela!

Szybkie uruchamianie

Jedyne funkcje, które powinny być zaprogramowane podczas pierwszego uruchomienia urządzenia to zegar i 3 różne godziny budzenia: godzina budzenia rano w ciągu tygodnia, po zakończeniu drzemki oraz w trakcie weekendu:

Opis sposobu programowania:
Aby wejść do menu, należy wcisnąć przez 2-3 sekundy przycisk **SET** znajdujący się z tyłu ekranu, wówczas wyświetla się menu. Poruszanie się w menu jest możliwe za pomocą przycisków UP ▲ lub Down ▼ znajdujących się z tyłu ekranu. Następnie za pomocą przycisku SET należy wybrać funkcję zaprogramowania, której chce się dokonać. Programowanie funkcji możliwe jest za pomocą przycisku UP lub DOWN. Wybór funkcji potwierdzany jest również za pomocą przycisku SET, itd. Aby wrócić do poprzedniego menu należy wybrać przycisk ↵ i potwierdzić za pomocą przycisku SET.

Programowanie godziny zegara:

a) Wcisnąć przycisk SET z tyłu ekranu LCD przez 2-3 sekundy, wówczas wyświetla się menu.
b) Wybrać wiersz SET TIME za pomocą przycisku UP lub DOWN, potwierdzić za pomocą przycisku SET. Wyświetla się podmenu godzin, które należy zaprogramować.
c) Wybrać wiersz CLOCK za pomocą przycisku UP lub DOWN, potwierdzić za pomocą przycisku SET.
d) Wybrać wiersz AM/PM 24H za pomocą przycisku UP lub DOWN, potwierdzić za pomocą przycisku SET. Wybrać format AM/PM lub 24 godziny za pomocą przycisku UP lub DOWN, potwierdzić za pomocą przycisku SET
e) Wybrać **cyfrę godzin** za pomocą przycisku UP lub DOWN, potwierdzić za pomocą przycisku SET. Zaprogramować godzinę za pomocą przycisku UP lub DOWN, potwierdzić za pomocą przycisku SET
f) Wybrać **cyfrę minut** za pomocą przycisku UP lub DOWN, potwierdzić za pomocą przycisku SET. Zaprogramować minuty za pomocą przycisku UP lub DOWN, potwierdzić za pomocą przycisku SET
g) Wybrać przycisk ↵ za pomocą przycisku UP lub DOWN, potwierdzić za pomocą przycisku SET w celu powrotu do podmenu programowania godzin.
h) W taki sam sposób postępować w celu zaprogramowania godzin budzenia wymienionych poniżej.

Programowanie godzin budzika:

	Pozycja w menu:
- Godzina budzenia **1** (rano w ciągu tygodnia)	SET TIME / WAKE UP 1 W /
- Godzina budzenia **2** (drzemka)	SET TIME / WAKE UP 2 NAP /
- Godzina budzenia **3** (rano podczas weekendu)	SET TIME / WAKE UP 3 WE /

Zasada działania wskaźnika budzenia
Gdy zbliża się pora snu (wieczór lub pora drzemki), włączacie Państwo Kid'Sleep ustawiając przycisk główny w pozycji I. Na ekranie głównym wyświetlana jest wówczas ciągle podświetlona śpiąca figurka, na ekranie LCD pojawia się księżyc. Taki obraz będzie widziało Państwa dziecko w nocy lub w trakcie drzemki!

10 minut przed zaprogramowaną godziną budzenia księżyc zaczyna zachodzić, a Państwa dziecko wie wówczas, że zbliża się pora wstawania. Ta funkcja informowania o zbliżającej się godzinie budzenia nazywana jest „WAKE UP PROCESS".

O zaprogramowanej godzinie słońce wschodzi na ekranie LCD a figurka budzi się. Państwa dziecko wie wówczas, że jest już pora wstawać!
W celu przywrócenia ustawienia ekranu w pozycji sen/księżyc, należy wyłączyć Kid'Sleep ustawiając wyłącznik główny w pozycji O. Podczas kolejnego użycia należy ustawić wyłącznik w pozycji I.

Wszystkie pozostałe funkcje Kid'Sleep Moon są ustawione fabrycznie. **Instrukcje dotyczące zmiany fabrycznego ustawienia tych funkcji znajdziecie Państwo w punkcie 2) poniżej**.

1. Funkcje przycisków Kid'Sleep Moon:

I / O Używanie budzika z alarmem lub bez alarmu

Włączanie Kid'Sleep w godzinach snu lub wyłączanie w ciągu dnia. Po ustawieniu wyłącznika głównego w pozycji I, przejście od figurki, która jeszcze śpi do figurki, która już wstała odbywa się bez alarmu. Po ustawieniu wyłącznika głównego w pozycji , przejściu od figurki, która jeszcze śpi do figurki, która już wstała, towarzyszy alarm. Między okresami snu, przycisk należy ustawić w pozycji O. Możecie Państwo wybrać jeden z 4 różnych alarmów i ustawić jego głośność. Szczegółowe informacje poniżej w punkcie **Programowanie możliwe za pomocą menu 2.1**.

Kołysanka

Aby włączyć wybraną kołysankę, wcisnąć przez 2-3 sekundy przycisk , kołysanka jest odtwarzana przez 3 minuty, następnie wyłącza się automatycznie. Aby wyłączyć ją w trakcie odtwarzania, wcisnąć przez 2-3 sekundy przycisk . Możecie Państwo wybrać jedną z 4 różnych kołysanek i ustawić jej głośność. Szczegółowe informacje poniżej w punkcie **Programowanie możliwe za pomocą menu 2.2**.

GS Funkcja „Pora spać"(„Go to Sleep„)

Aby przygotować dziecko do pójścia do łóżka, możecie Państwo użyć bardzo praktycznej funkcji „Pora spać" („Go to Sleep„) (GS): wcisnąć przycisk GS przez 2-3 sekundy. Figurka budzi się a słońce zajmuje miejsce księżyca. Słońce powoli zachodzi. Po 10 minutach, gdy słońce już zaszło, wstaje księżyc a figurka zasypia. Pora iść do łóżka! Możecie Państwo zdecydować, aby zastąpić zachodzące słońce przesypującą się klepsydrą i zmienić czas trwania procesu „Go to Sleep". Szczegółowe informacje poniżej w punkcie **Programowanie możliwe za pomocą menu 2.3**.

W. W.E. Godzina budzenia w ciągu tygodnia / w trakcie weekendu

Ustawienie małego przycisku W/WE w pozycji W umożliwia zaprogramowanie godzin budzenia 1 i 2, ustawienie tego przycisku w pozycji WE umożliwia zaprogramowanie godzin 2 i 3. Pozycja WE jest z zasady używana podczas weekendu w celu nieznacznego wydłużenia nocy w tym okresie. Szczegółowe informacje poniżej w punkcie **Programowanie możliwe za pomocą menu 2.4**.

Intensywność oświetlenia ekranu:

Programowanie poziomu intensywności oświetlenia ekranu.

SET ▲▼ Menu

Aby wejść do menu, należy wcisnąć przez 2-3 sekundy przycisk SET. Postępować tak samo, w celu wybrania w menu funkcji poddawanej programowaniu lub w celu jej potwierdzenia. Aby przemieścić się w menu w górę lub w dół, wcisnąć przycisk ▲ lub ▼.

3. Programowanie możliwe za pomocą menu

Praktycznie wszystkie funkcje Kid'Sleep Moon mogą być programowane za pomocą menu. Radzimy Państwu niemniej jednak dokonywanie programowania tych funkcji po dobrym poznaniu całości zasad użytkowania Kid'Sleep Moon !

Opis sposobu programowania:
Aby wejść do menu, należy wcisnąć przez 2-3 sekundy przycisk **SET** znajdujący się z tyłu ekranu, wówczas wyświetla się menu. Poruszanie się w menu jest możliwe za pomocą przycisków UP ▲ lub Down ▼ znajdujących się z tyłu ekranu. Za pomocą przycisku SET należy wybrać funkcje, która ma zostać zaprogramowana. Dokonać zaprogramowania funkcji za pomocą przycisku UP lub DOWN. Potwierdzić wybór funkcji za pomocą przycisku SET, itd. Aby wrócić do poprzedniego menu: wybrać przycisk ↵ i potwierdzić za pomocą przycisku SET.

Funkcja podlegająca programowaniu	Pozycja w menu
2. Alarm	
4 różne alarmy do wyboru:	SET MELODY / ALARM / /
Głośność alarmu:	SET MELODY / ALARM / /
3. Kołysanka	
4 różne kołysanki do wyboru:	SET MELODY / LULLABY / /
Głośność kołysanki:	SET MELODY / LULLABY / /
4. Szablon kładzenia do łóżka „Go to Sleep„ (GS)	
Wybór między zachodzącym słońcem a przesypującą się klepsydrą / czas trwania GS:	LCD SCREEN / GO TO SLEEP /
5. Godzina zegara i godziny budzika	
Godzina	SET TIME / CLOCK /
Godzina budzenia **1** (rano w ciągu tygodnia)	SET TIME / WAKE UP 1 W /
Godzina budzenia **2** (drzemka)	SET TIME / WAKE UP 2 NAP /
Godzina budzenia **3** (rano podczas weekendu)	SET TIME / WAKE UP 3 WE / …
6. Użycie Kid'Sleep jako zwykłej lampki nocnej	
W przypadku najmłodszych (0-30 miesięcy) Kid'Sleep może być używany jako tradycyjna lampka nocna. Obydwie części ekranu głównego zaświecą się jednocześnie.	
Tablica dekoracyjna, której należy wówczas używać, to tablica z jedną figurką:	NIGHT LIGHT /
7. Proces budzenia „WAKE UP PROCESS„ (WUP)	
Wybór między zachodzącym słońcem a przesypującą się klepsydrą / czas trwania WUP:	LCD SCREEN / WAKE UP PROCESS / …
8. Ekran LCD, oświetlony lub nieoświetlony	
Użycie Kid'Sleep z oświetleniem lub bez oświetlenia ekranu LCD:	LCD SCREEN / LED /

Zasilanie: budzik Kid'Sleep Moon działa z gniazdka ściennego. Budzik Kid'Sleep Moon można także używać z 3 bateriami AA (nieuwzględnione). Jeśli w tym przypadku funkcja budzenia używana jest 12 godzin dziennie, **ich żywotność wyniesie tylko 1 miesiąc!**

Uwaga:
Nigdy nie zostawiaj Kid'Sleep Moon w miejscu dostępnym dla dzieci poniżej trzech lat! Kid'Sleep Moon w żaden sposób nie zastąpi czujności rodziców! Przewody elektryczne mogą doprowadzić do uduszenia. Kid'Sleep Moon w żaden sposób nie zastąpi czujności rodziców! Transformator powinien być regularnie sprawdzany odnośnie wszelkich wad przewodu, wtyczki, obudowy lub jakiejkolwiek innej części. W przypadku wady, Kid'Sleep Moon nie powinien być używany do chwili kiedy wadliwy transformator zostanie naprawiony. Kid'Sleep Moon musi być używany tylko z zalecanym transformatorem. Transformator nie jest zabawką! Kid'Sleep Moon nie może być podłączony do zasilania większego niż wskazane. Odłącz transformator przed przystąpieniem do jakiejkolwiek interwencji, takich jak zmiana żarówki. Nigdy nie używaj płynnych substancji do czyszczenia Kid'Sleep Moon!

Pomoc na rzecz ochrony środowiska:

Twoje urządzenie zawiera różne surowce przetwórcze.
Proszę nie wyrzucać sprzętu do odpadów z gospodarsta domowego, lecz przekazać go darmowo do specjalnego punktu odpadów małych urządzeń elektrycznych (Punkt Recyklingu).

Made in China